

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan bab-bab sebelumnya dan dokumen-dokumen penunjang seperti SKPL, DPPL, dan PDHUPL, maka dapat diambil kesimpulan seperti berikut:

1. Perangkat Lunak BaliMobileCity telah berhasil dibangun dengan memanfaatkan pustaka *HttpConnection* pada J2ME untuk mengkoneksikan perangkat mobile ke internet yang digunakan pada aplikasi untuk melakukan pencarian objek wisata.
2. Perangkat Lunak BaliMobileCity telah berhasil memanfaatkan *Google Maps API* dalam menampilkan peta pada aplikasi web dan menggunakan *Google Maps API Static* pada aplikasi mobile.
3. Perangkat lunak BaliMobileCity ini dapat memudahkan pengguna/wisatawan dalam melakukan pencarian suatu objek wisata tertentu yang ada di propinsi Bali.
4. Dari hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan oleh perangkat lunak BaliMobileCity berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.

VI.2 Saran

Beberapa saran dari penulis untuk pengembangan perangkat lunak BaliMobileCity ini lebih lanjut adalah:

1. Sistem diharapkan bisa dikembangkan lebih lanjut dengan penambahan fungsionalitas bagi user menjadi lebih baik dan lebih lengkap misalnya mencari objek

wisata terdekat dan menampilkan rute yang harus ditempuh pada peta.

2. Mengembangkan aplikasi BaliMobileCity pada antarmuka perangkat lunak aplikasi web untuk dapat menampilkan peta propinsi Bali berserta landmark-landmark yang ada sesuai dengan keadaan nyata.



Daftar Pustaka

Agnes Liestiyani, *Pengembangan Sistem Penentuan Lokasi Pariwisata di Pulau Bali Berdasarkan Anggaran*, Yogyakarta, 2008.

Antonius, *Pengembangan System Informasi Gpstracking Kota Yogyakarta Menggunakan Fasilitas Google Maps API*, Yogyakarta, 2008.

A.S., Rosa, M. Shalahudin, *Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*, Informatika Bandung, 2008

Econym.org.uk. *Google Map API Tutorial*, <http://econym.org.uk/gmap>, per 10 maret 2010

Kadir, Abdul, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, ANDI Yogyakarta, 2008

Kedutaan Besar Republik Indonesia , Bali, Den Haag
Available online, <http://www.id.indonesia.nl/>, 2010.

Nugroho, Bunafit, *Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web*, GAVA MEDIA Yogyakarta, 2007

Sandhi Yudistira, *Pembangunan Aplikasi Location Based Service Kota Yogyakarta pada Perangkat Mobile berbasis J2ME*, Yogyakarta, 2008.

Simarmata, Janner, *Aplikasi Mobile Commerce menggunakan PHP dan MySQL*, ANDI Yogyakarta, 2006

Syafari., Anjar., artikel : *Sekilas tentang Teknologi 3G*, <http://www.ilmukomputer.com>. , 2007

Zulkarnaen, *Pembangunan Perangkat Lunak Pengenalan Obyek Wisata Tamansari Berbasis Website Point and Click Adventure Game*, Yogyakarta, 2008.



SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

BaliMobileCity

(Bali Mobile City Tourism Guide)

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Putu Edy Suprpta/040704381

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

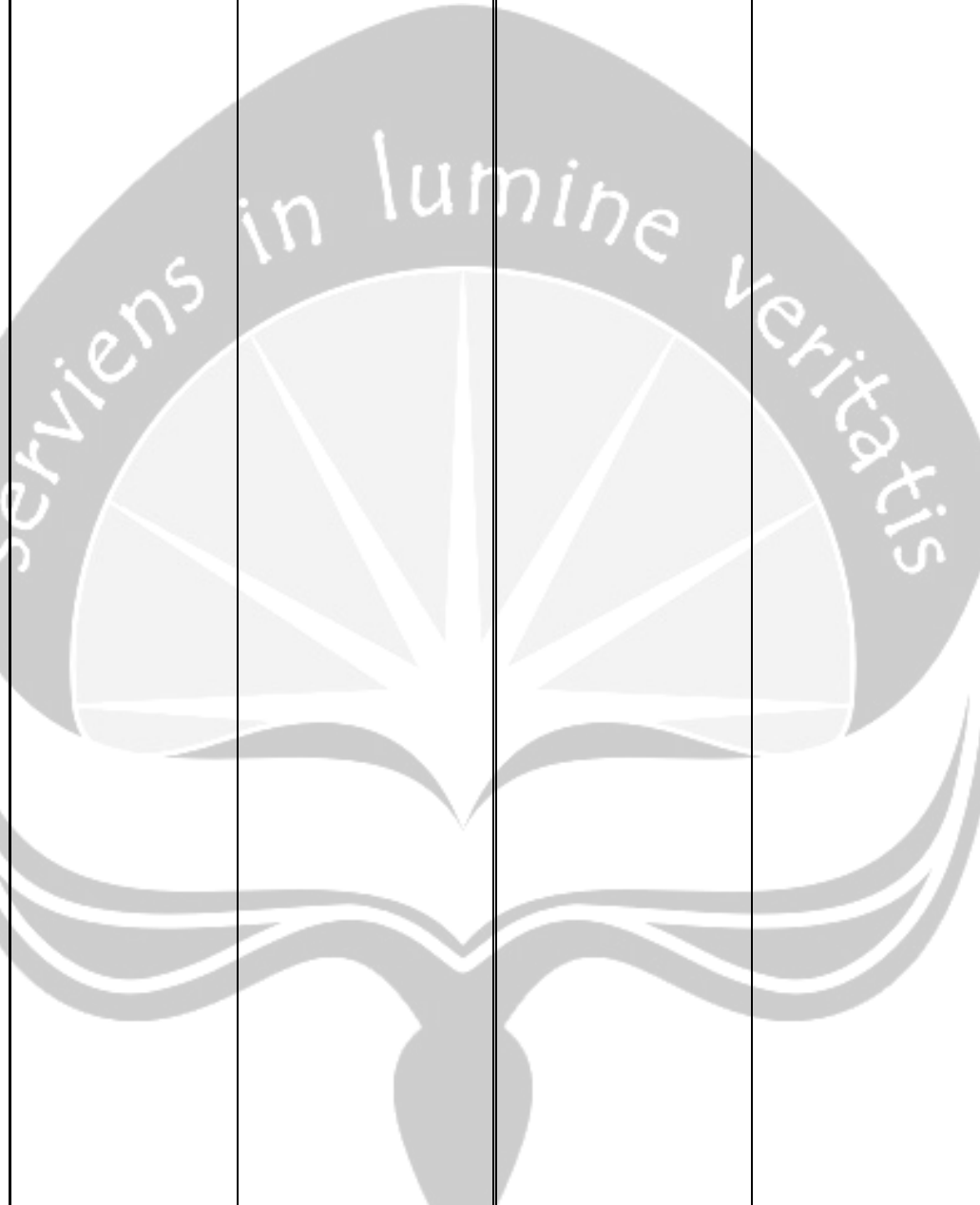
	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-BaliMobileCity		1/41
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
			

Daftar Isi

1	Pendahuluan.....	6
1.1	Tujuan.....	6
1.2	Lingkup Masalah.....	6
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan.....	6
1.4	Referensi.....	7
1.5	Deskripsi umum (Overview).....	8
2	Deskripsi Kebutuhan.....	8
2.1	Perspektif produk.....	8
2.2	Fungsi Produk.....	9
2.3	Karakteristik Pengguna.....	16
2.4	Batasan - batasan.....	16
2.5	Asumsi dan Ketergantungan.....	16
3	Kebutuhan Khusus.....	17
3.1	Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	17
3.2	Kebutuhan fungsionalitas.....	19
4	Spesifikasi data BaliMobileCity.....	34
4.1	Konstruksi data BaliMobileCity.....	34
5	Entity Relationship Diagram (ERD).....	35
6	Kamus Data.....	36
6.1	Data ADMINISTRATOR.....	36
6.2	Data CATEGORY.....	36
6.3	Data TOURISM_OBJECT.....	37
6.4	Data COMMENT.....	38
6.5	Data PHONE_INFORMATION.....	39
6.6	Data FLIGHT_INFORMATION.....	39
6.7	Data NEWS.....	41

Daftar Gambar

1.	Arsitektur Perangkat Lunak BaliMobileCity.....	9
2.	DFD Level 0 BaliMobileCity	20
3.	DFD Level 1 BaliMobileCity Admin.....	21
4.	DFD Level 1 BaliMobileCity User... ..	22
5.	DFD Level 2 Proses 2 Manage Admin.....	23
6.	DFD Level 2 Proses 3 Manage Kategori.....	24
7.	DFD Level 2 Proses 4 Manage Objek Wisata.....	25
8.	DFD Level 2 Proses 5 Manage Komentar.....	26
9.	DFD Level 2 Proses 6 Manage Berita	27
10.	DFD Level 2 Proses 7 Manage Phone	28
11.	DFD Level 2 Proses 8 Manage Penerbangan	29
12.	DFD Level 2 Proses 9 View Tourism Object.....	30
13.	DFD Level 2 Proses 10 View News.....	31
14.	DFD Level 2 Proses 11 View Phone Information.....	32
15.	DFD Level 2 Proses 12 View Flight Information.....	33
16.	DFD Level 2 Proses 13 User Comment.....	34
17.	Entity Relationship Diagram.....	35

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan *Bali Mobile City Tourism Guide* (BaliMobileCity) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) performansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-BaliMobileCity ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak BaliMobileCity dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Memberikan informasi secara lengkap dan menarik tempat-tempat pariwisata di propinsi Bali kepada Wisatawan yang mengunjungi propinsi Bali.
2. Menangani proses pencarian dan menampilkan informasi tempat wisata pada perangkat mobile berikut lokasinya.
3. Menangani pengelolaan data pada website administrator.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan

	dikembangkan.
SKPL-BaliMobileCity-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada BaliMobileCity (<i>Bali Mobile City</i>) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
BaliMobileCity	Perangkat lunak untuk memberikan informasi tempat-tempat wisata di propinsi Bali.
J2ME	Java 2 Micro Edition, merupakan versi Java API yang dikhususkan untuk piranti kecil dan mobile.
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i> merupakan teknis grafis/diagram yang menggambarkan objek dan hubungan antar objek.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. A.S., Rosa, M.Shalahudin, Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile, Informatika Bandung, 2008
2. Kadir, Abdul, Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP, ANDI Yogyakarta, 2008
3. Nugroho, Bunafit, Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web, GAVA MEDIA Yogyakarta, 2007

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang *Bali I-Mobile City* yang akan dikembangkan, mencakup *perspektif* produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak BaliMobileCity tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak BaliMobileCity yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

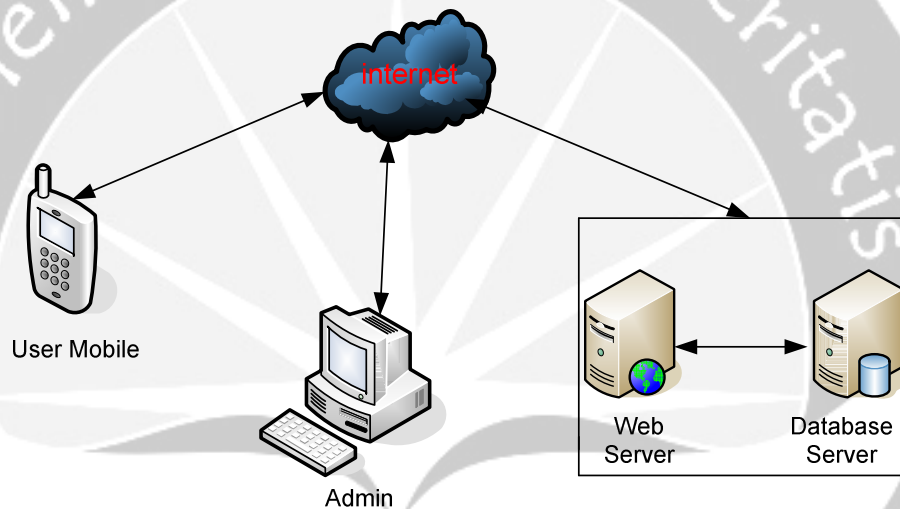
2.1 Perspektif produk

BaliMobileCity merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu mempromosikan tempat wisata propinsi Bali secara online. Sistem ini memudahkan wisatawan untuk mengetahui lebih banyak informasi tentang pariwisata propinsi Bali melalui detail objek wisata beserta peta lokasi objek wisata.

Perangkat lunak BaliMobileCity ini berjalan pada platform *handphone* yang mempunyai koneksi data minimal GPRS dan berbasis Java, MIDP 2.0, dan dibuat dengan menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME) pada sisi *handphone* dan PHP Hypertext Preprocessor (PHP) pada sisi server. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya

menggunakan NetBeans IDE 6.8 dan Macromedia Dreamweaver 8.

Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI. Perangkat lunak ini dibangun dengan model komunikasi *client server*, seperti terlihat pada gambar 1. *Client* dalam hal ini komputer desktop melalui *web browser* dan perangkat mobile melalui aplikasi java yang telah di-install menghubungi server melalui internet.



Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak BaliMobileCity

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak BaliMobileCity adalah sebagai berikut :

A. Aplikasi Website

1. User : Admin (SKPL- BaliMobileCity-Web)

a. Fungsi Login Admin(SKPL-BaliMobileCity-Web-01)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Admin untuk dapat masuk kedalam sistem.

b. *Fungsi Manage_Kategori* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-02**) Merupakan fungsi untuk mengelola data *Kategori* yaitu fungsi untuk tambah ,*edit*, hapus dan tampil *Kategori* yang mencakup:

1. *Fungsi InputKategori* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-02-01**)

Fungi untuk menambahkan *Kategori*.

2. *Fungsi EditKategori* (**SKPL- BaliMobileCity-Web-02-02**)

Fungi untuk mengubah data *Kategori*.

3. *Fungsi HapusKategori* (**SKPL- BaliMobileCity-Web-02-03**)

Fungsi untuk menghapus *Kategori*.

4. *Fungsi TampilKategori* (**SKPL- BaliMobileCity-Web-02-04**)

Fungsi untuk menampilkan *Kategori*.

c. *Fungsi Manage_ObjekWisata* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-03**) Merupakan fungsi untuk mengelola data objek wisata di propinsi Bali yaitu meliputi fungsi untuk tambah ,*edit*, hapus dan tampil objek wisata yang mencakup:

1. *Fungsi InputObjekWisata* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-03-01**)

Fungi untuk menambahkan objek wisata.

2. *Fungsi EditObjekWisata* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-03-02**)

Fungi untuk mengubah data objek wisata.

3. Fungsi *HapusObjekWisata* (SKPL-BaliMobileCity-Web-03-03)

Fungsi untuk menghapus objek wisata.

4. Fungsi *TampilObjekWisata* (SKPL-BaliMobileCity-Web-03-04)

Fungsi untuk menampilkan objek wisata.

d. Fungsi *manage_Komentar* (SKPL-BaliMobileCity-Web-04)

Merupakan fungsi untuk mengelola data Komentar yang di inputkan user. Yaitu meliputi :

1. Fungsi *HapusKomentar* (SKPL-BaliMobileCity - Web-04-03)

Fungsi untuk menghapus Komentar.

2. Fungsi *TampilKomentar* (SKPL-BaliMobileCity-Web-04-04)

Fungsi untuk menampilkan Komentar.

e. Fungsi *manage_Berita* (SKPL-BaliMobileCity-Web-05)

Merupakan fungsi untuk mengelola data berita yaitu meliputi untuk tambah ,edit, hapus dan tampil Berita yang mencakup:

1. Fungsi *InputBerita* (SKPL-BaliMobileCity-Web-05-01)

Fungi untuk menambahkan berita.

2. Fungsi *EditBerita* (SKPL-BaliMobileCity-Web-05-02)

Fungi untuk mengubah data berita.

3. Fungsi *HapusBerita* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-05-03**)

Fungsi untuk menghapus berita.

4. Fungsi *TampilBerita* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-05-04**)

Fungsi untuk menampilkan berita.

f. Fungsi *manage_JadwalPenerbangan* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-06**)

Merupakan fungsi untuk mengelola data jadwal penerbangan yaitu meliputi untuk tambah ,edit, hapus dan tampil jadwal penerbangan yang mencakup:

1. Fungsi *InputPenerbangan* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-06-01**)

Fungi untuk menambahkan jadwal penerbangan.

2. Fungsi *EditPenerbangan* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-06-02**)

Fungi untuk mengubah data jadwal penerbangan.

3. Fungsi *HapusPenerbangan* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-06-03**)

Fungsi untuk menghapus jadwal penerbangan.

4. Fungsi *TampilPenerbangan* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-06-04**)

Fungsi untuk menampilkan data jadwal penerbangan.

5. Fungsi *InputMaskapai* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-06-05**)

Fungsi untuk menambah data maskapai penerbangan.

g. *Fungsi manage_Telepon* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-07**)

Merupakan fungsi untuk mengelola data Telepon penting yaitu meliputi untuk tambah ,*edit*, hapus dan tampil nomor telepon yang mencakup:

1. Fungsi *InputTelepon* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-07-01**)

Fungi untuk menambahkan data nomor telepon.

2. Fungsi *EditTelepon* (**SKPL-BaliMobileCity- Web-07-02**)

Fungi untuk mengubah data nomor telepon.

3. Fungsi *HapusTelepon* (**SKPL-BaliMobileCity -Web-07-03**)

Fungsi untuk menghapus data nomor Telepon.

4. Fungsi *TampilTelepon* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-07-04**)

Fungsi untuk menampilkan data nomor Telepon.

5. Fungsi *InputKategori* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-07-05**)

Fungsi untuk menambah data kategori Telepon.

h. *Fungsi manage_Admin* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-08**)

Merupakan fungsi untuk mengelola data Admin yaitu meliputi untuk tambah ,*edit*, hapus dan tampil data Admin yang mencakup:

1. Fungsi *InputAdmin* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-08-01**)

Fungsi untuk menambahkan data Admin.

2. Fungsi *EditAdmin* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-08-02**)

Fungsi untuk mengubah data Admin.

3. Fungsi *HapusAdmin* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-08-03**)

Fungsi untuk menghapus data Admin.

4. Fungsi *TampilAdmin* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-08-04**)

Fungsi untuk menampilkan data Admin.

i. Fungsi *Logout Admin* (**SKPL-BaliMobileCity-Web-09**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Admin untuk dapat keluar dari sistem.

B. Aplikasi *Mobile Bali I-Mobile City*

1. User : *User Mobile* (**SKPL-BaliMobileCity-mobile**)

a. Fungsi *lihat_ObjekWisata* (**SKPL-BaliMobileCity-mobile-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh User untuk dapat melihat objek wisata, meliputi fungsi untuk menampilkan *detail*, *peta*, *komentar*, dan menambah *comment*.

1. Fungsi *lihat_Detail* (**SKPL-BaliMobileCity-mobile-01-01**)

Merupakan fungsi untuk menampilkan data suatu objek wisata secara mendetail.

2. Fungsi *lihat_Peta* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-01-02)

Merupakan fungsi untuk melihat posisi objek wisata di peta.

3. Fungsi *input_Komentar* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-01-03)

Merupakan fungsi untuk menambah komentar pada objek wisata.

4. Fungsi *lihat_Komentar* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-01-04)

Merupakan fungsi untuk melihat komentar yang telah dimasukkan.

b. Fungsi *cari_ObjekWisata* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-02)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh User untuk mempermudah pencarian objek wisata yang diinginkan berdasarkan kategori dari objek wisata tersebut.

e. Fungsi *lihat_Berita* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-03)

Merupakan fungsi untuk menampilkan berita terkini tentang seputar Bali dan objek wisata di Bali.

f. Fungsi *lihat_JadwalPenerbangan* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-04)

Merupakan fungsi untuk menampilkan informasi jadwal penerbangan.

1. Fungsi *lihat_Detail* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-04-01)

Merupakan fungsi untuk menampilkan data Jadwal penerbangan secara mendetail.

g. Fungsi *lihat_TeleponPenting* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-05)

Merupakan fungsi untuk menampilkan nomor telepon penting daerah Bali.

1. Fungsi *lihat_Detail* (SKPL-BaliMobileCity-mobile-05-01)

Merupakan fungsi untuk menampilkan data Telepon penting secara mendetail.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak BaliMobileCity adalah sebagai berikut :

1. *User admin* memahami pengoperasian website administrator pada PC.
2. *User BaliMobileCity* memahami pengoperasian aplikasi pada *handphone*.

2.4 Batasan - batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak BaliMobileCity tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak BaliMobileCity.
2. Keterbatasan perangkat keras
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak BaliMobileCity yaitu :

1. Aplikasi web dapat dijalankan pada komputer yang memiliki browser internet.
2. Aplikasi mobile pada sistem ini hanya dapat dijalankan pada perangkat mobile (Handphone, Smart Phone, PDA, dll) yang mendukung platform Java MIDP 2.0 dan memiliki teknologi jaringan ponsel.
3. Tersedia komputer Server dengan spesifikasi prosesor 3.0 GHZ, memori primer (RAM) minimal 1024 MB, spasi yang tersimpan dalam media penyimpanan sekunder (Hardisk) server yaitu 32 Gigabyte.

3 Kebutuhan Khusus

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak BaliMobileCity meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka Pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk *website*.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak BaliMobileCity adalah:

1. Seperangkat komputer (untuk server dan client aplikasi web).
2. Perangkat mobile yang mendukung JAVA MIDP 2.0 dan memiliki teknologi jaringan ponsel.

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak BaliMobileCity adalah sebagai berikut :

1. Nama : Mysql
Sumber : OpenSource
Sebagai *database management system* (DBMS) yang digunakan untuk menyimpan data di sisi server.
2. Nama : Macromedia Dream Weaver 8.
Sumber : Macromedia
Sebagai *tool* untuk merancang program.
3. Nama : Sun Java Wireless Toolkit
Sumber : Sun Microsystems.
Sebagai *emulator* pada komputer.
4. Nama : Mozilla Firefox 3.0.11
Sumber : Mozilla
Sebagai browser internet.
5. Nama : AppServ
Sumber : AppServ
Web Server (untuk aplikasi *web-based*).
6. Nama : Windows /XP
Sumber : *Microsoft*.
Sebagai sistem operasi komputer.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak BaliMobileCity menggunakan Koneksi Internet dan protocol HTTP.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas

3.2.1 Aliran Informasi

3.2.1.1 DFD Level 0

3.2.1.1.1 Entitas Data

Entitas eksternal yang terlibat dalam pengembangan perangkat lunak *BaliMobileCity* tersebut dinyatakan dalam tabel adalah :

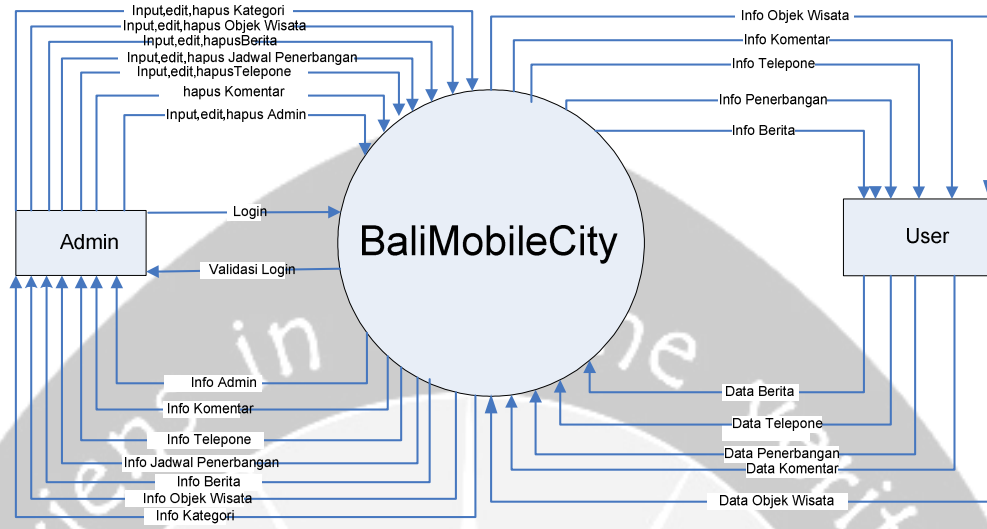
Nama	Kode
User Mobile	User
Administrator	Admin

Seluruh entitas yang didefinisikan dalam tabel tersebut merupakan entitas yang terlibat dalam seluruh proses yang terjadi dalam perangkat lunak *BaliMobileCity* tersebut.

3.2.1.1.2 Proses

Proses yang terjadi dalam perangkat lunak *BaliMobileCity* tersebut adalah menerima input data login berupa username dan password bagi admin yang selanjutnya diproses menjadi informasi yang dikehendaki. User harus melakukan registrasi terlebih dahulu untuk dapat login ke dalam aplikasi dengan menginput username dan password.

3.2.1.1.3 Topologi



DFD Level 0
BaliMobileCity

Gambar 2. DFD Level 0 BaliMobileCity

3.2.1.2 DFD Level 1

3.2.1.2.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD level 1 tersebut adalah bagian administrator dan user.

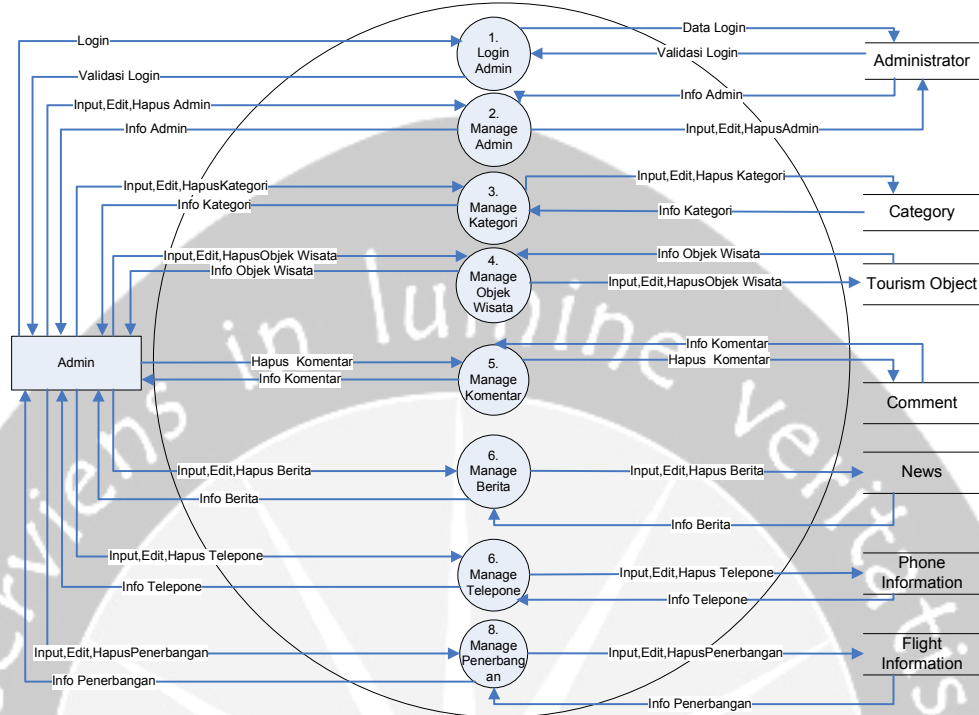
3.2.1.2.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 1 mencakup 15 bagian adalah :

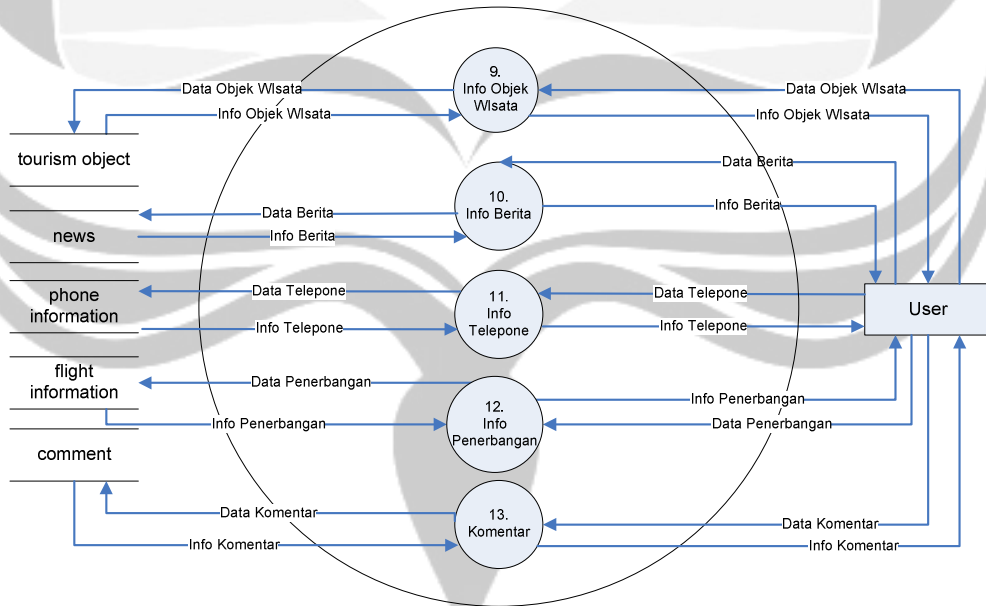
1. **Login Admin**, adalah suatu proses yang dilakukan admin untuk masuk dalam sistem yang sebelumnya harus menginputkan username dan password dari pengguna.
2. **Manage Admin**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data Administrator.
3. **Manage Kategori**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data kategori.

4. **Manage Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan objek wisata yang ada di Bali.
5. **Manage Komentar**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data komentar yang diinputkan user.
6. **Manage Berita**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan berita terkini tentang Bali dan objek wisata di Bali.
7. **Manage Telepon**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data nomor telepon penting di daerah Bali.
8. **Manage Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan jadwal penerbangan Bandara di Bali.
9. **User Info Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi objek wisata yang dilakukan oleh user mobile.
10. **User Info Berita**, adalah suatu proses untuk menampilkan berita terkini yang dilakukan oleh user mobile.
11. **User Info Telepon**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi akomodasi untuk user yaitu informasi nomor telepon penting di Bali.
12. **User Info Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi akomodasi untuk user yaitu informasi jadwal penerbangan di Bali.
13. **User Komentar**, adalah suatu proses untuk menginput komentar pada objek wisata oleh user mobile.

3.2.1.2.3 Topologi



Gambar 3. DFD Level 1 BaliMobileCity Admin



Gambar 4. DFD Level 1 BaliMobileCity User

3.2.1.3 DFD Level 2 User Manage Admin

3.2.1.3.1 Entitas Data

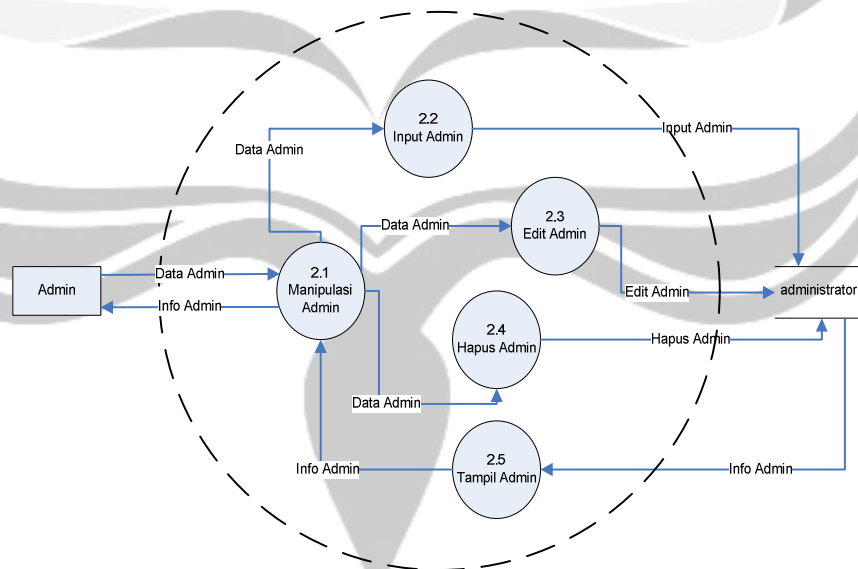
Entitas data yang terlibat dalam User Manage Admin tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.3.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 User Manage Admin dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Input Admin**, adalah suatu proses untuk menambah Admin baru.
2. **Edit Admin**, adalah suatu proses untuk merubah data Admin.
3. **Hapus Admin**, adalah suatu proses untuk menghapus data Admin.
4. **Tampil Admin**, adalah suatu proses untuk menampilkan seluruh Admin yang ada.

3.2.1.3.3 Topologi



Gambar 5. DFD Level 2 Proses 2 Manage Admin

3.2.1.4 DFD Level 2 Manage Kategori

3.2.1.4.1 Entitas Data

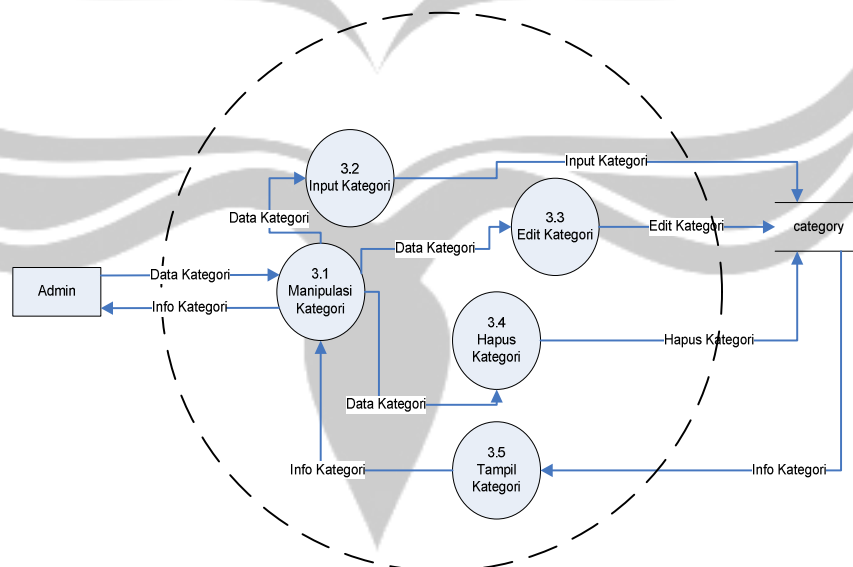
Entitas data yang terlibat dalam Manage Kategori tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.4.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD level 2 Manage Kategori dikelompokkan atas 4 bagian, yaitu :

1. **Input Kategori**, adalah suatu proses untuk menambahkan data kategori.
2. **Edit Kategori**, adalah suatu proses untuk mengubah data kategori.
3. **Hapus Kategori**, adalah suatu proses untuk menghapus data kategori.
4. **Tampil Kategori**, adalah suatu proses untuk menampilkan data kategori.

3.2.1.4.3 Topologi



Gambar 6. DFD Level 2 Proses 3 Manage Kategori

3.2.1.5 DFD Level 2 Manage Objek Wisata

3.2.1.5.1 Entitas Data

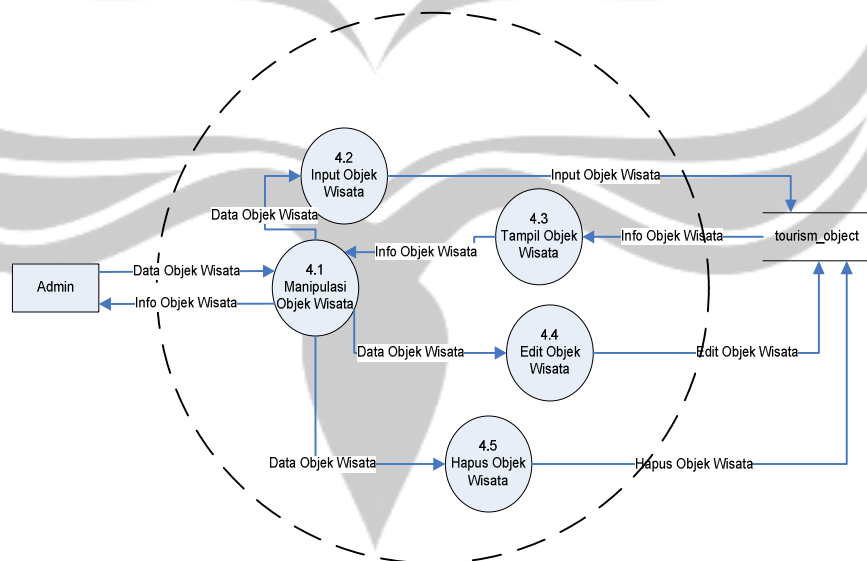
Entitas data yang terlibat dalam Manage Objek Wisata tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.5.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Manage Objek Wisata dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Input Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menambah objek wisata baru.
2. **Tampil Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menampilkan objek wisata.
3. **Edit Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk merubah informasi objek wisata.
4. **Hapus Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menghapus objek wisata.

3.2.1.5.3 Topologi



Gambar 7. DFD Level 2 Proses 4 Manage Objek Wisata

3.2.1.6 DFD Level 2 Manage Komentar

3.2.1.6.1 Entitas Data

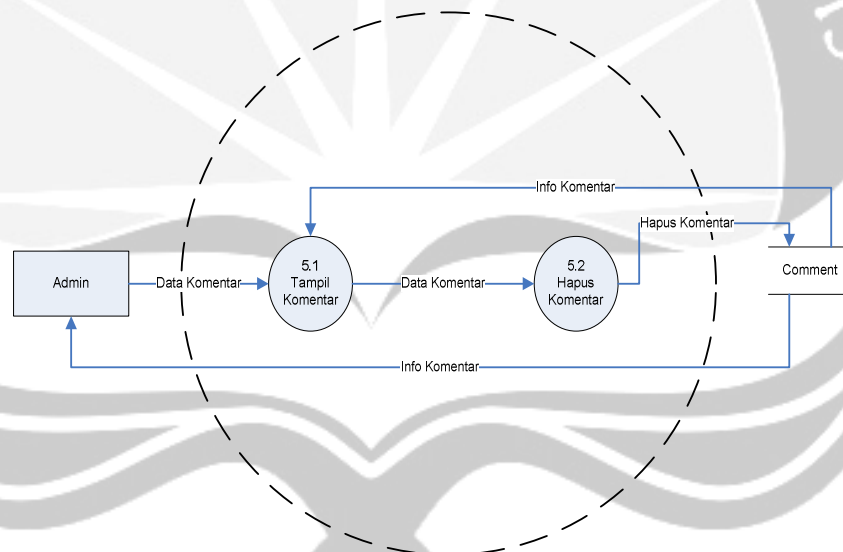
Entitas data yang terlibat dalam Manage Komentar tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.6.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Manage Komentar dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Tampil Komentar**, adalah suatu proses untuk menampilkan komentar yang diinputkan oleh user.
2. **Hapus Komentar**, adalah suatu proses untuk menghapus komentar.

3.2.1.6.3 Topologi



Gambar 8. DFD Level 2 Proses 5 Manage Komentar

3.2.1.7 DFD Level 2 Manege Berita

3.2.1.7.1 Entitas Data

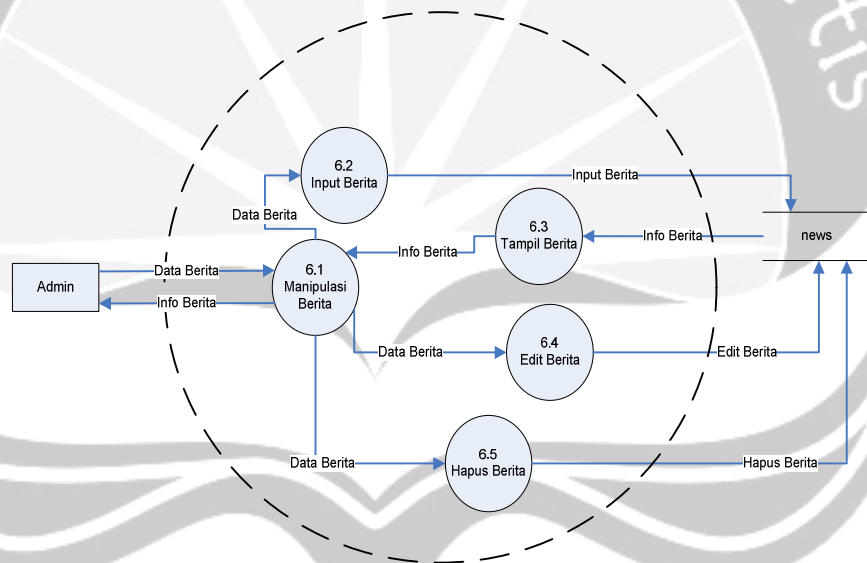
Entitas data yang terlibat dalam Manage Berita tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.7.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Manage Manage Berita dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Input Berita**, adalah suatu proses untuk menambah berita baru.
2. **Tampil Berita**, adalah suatu proses untuk menampilkan seluruh berita yang ada.
3. **Edit Berita**, adalah suatu proses untuk merubah informasi berita.
4. **Hapus Berita**, adalah suatu proses untuk menghapus data berita.

3.2.1.7.3 Topologi



Gambar 9. DFD Level 2 Proses 6 Manage Berita

3.2.1.8 DFD Level 2 User Manage Telepon

3.2.1.8.1 Entitas Data

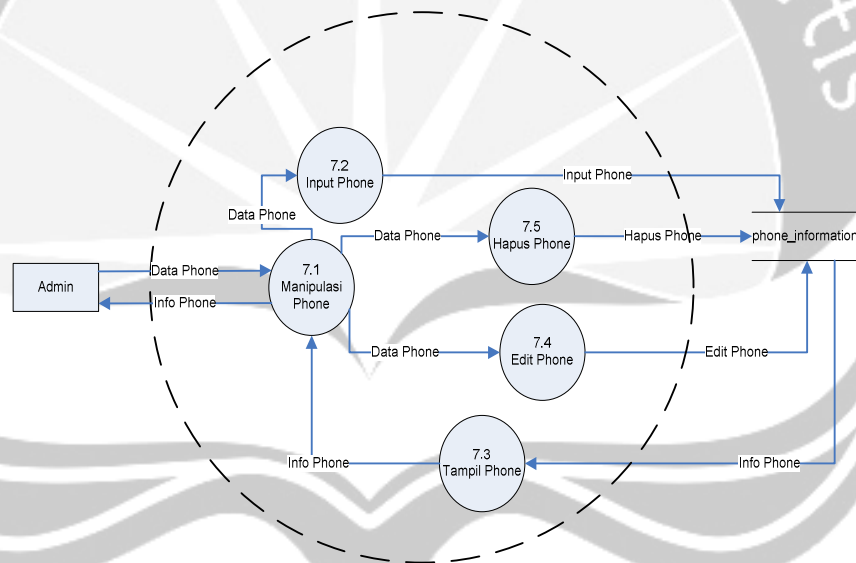
Entitas data yang terlibat dalam Manage Telepon tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.8.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 User Manage Telepon dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Input Telepon**, adalah suatu proses untuk menambah nomor telepon baru.
2. **Tampil Telepon**, adalah suatu proses untuk menampilkan seluruh nomor telepon yang ada.
3. **Edit Telepon**, adalah suatu proses untuk merubah informasi nomor telepon.
4. **Hapus Telepon**, adalah suatu proses untuk menghapus data nomor Telepon.

3.2.1.8.3 Topologi



Gambar 10. DFD Level 2 Proses 7 Manage Telepon

3.2.1.9 DFD Level 2 Manage Penerbangan

3.2.1.9.1 Entitas Data

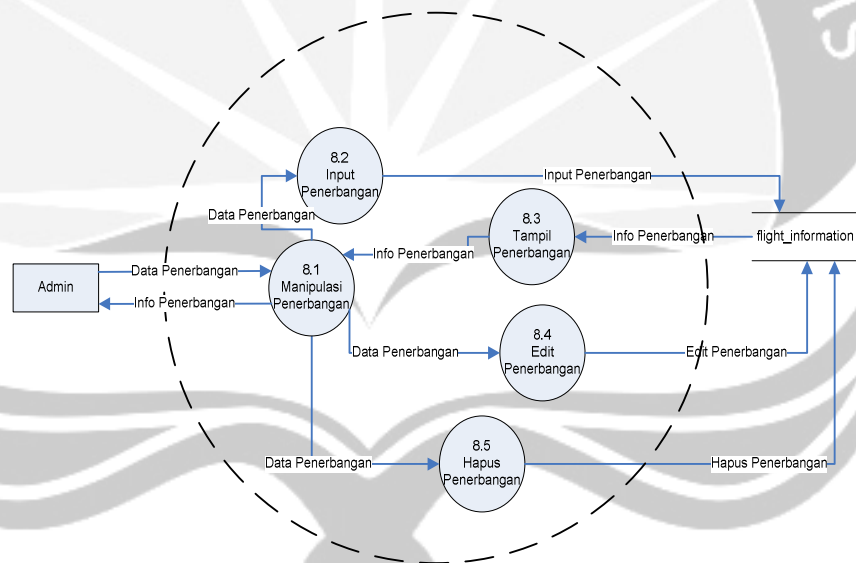
Entitas data yang terlibat dalam User Manage Penerbangan tersebut adalah bagian Administrator.

3.2.1.9.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 User Manage Penerbangan dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Input Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menambah jadwal penerbangan baru.
2. **Tampil Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menampilkan seluruh jadwal penerbangan yang ada.
3. **Edit Penerbangan**, adalah suatu proses untuk merubah informasi jadwal penerbangan.
4. **Hapus Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menghapus data jadwal penerbangan.

3.2.1.9.3 Topologi



Gambar 11. DFD Level 2 Proses 8 Manage Penerbangan

3.2.1.10 DFD Level 2 User Info Objek Wisata

3.2.1.10.1 Entitas Data

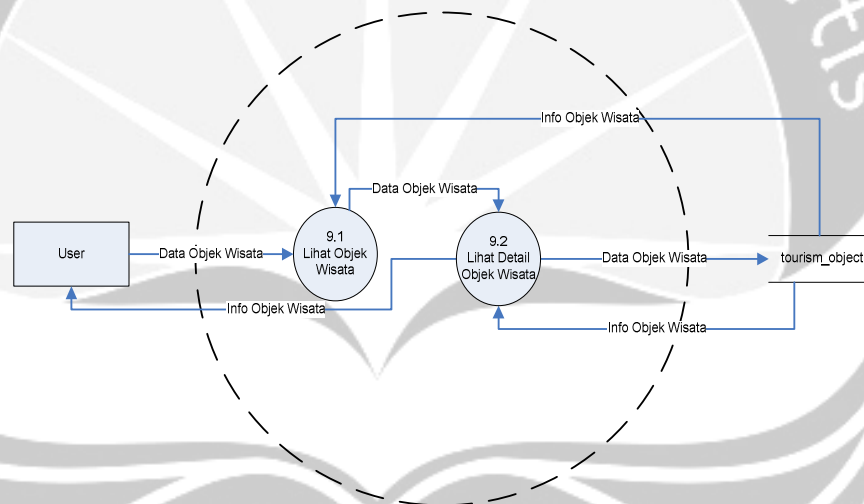
Entitas data yang terlibat dalam Info Objek Wisata tersebut adalah bagian User.

3.2.1.10.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Info Objek Wisata dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Lihat Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk user menampilkan objek wisata berdasarkan kategori.
2. **Lihat Detail Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk user menampilkan informasi objek wisata secara mendetail dan mendapatkan posisinya di peta.

3.2.1.10.3 Topologi



Gambar 12. DFD Level 2 Proses 9 User Info Objek Wisata

3.2.1.11 DFD Level 2 User Info Berita

3.2.1.11.1 Entitas Data

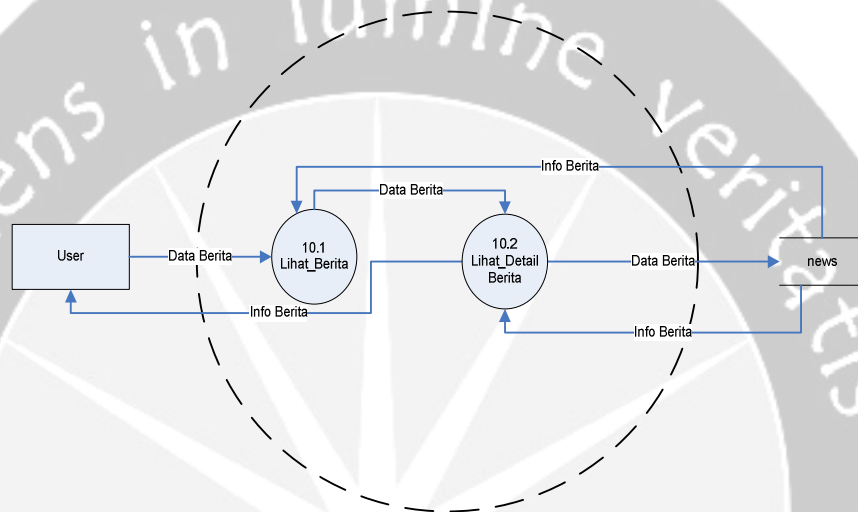
Entitas data yang terlibat dalam info berita tersebut adalah bagian User.

3.2.1.11.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 info berita dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Lihat Berita**, adalah suatu proses untuk user menampilkan berita berdasarkan judul berita.
2. **Lihat Detail Berita**, adalah suatu proses untuk user menampilkan informasi berita secara mendetail.

3.2.1.11.3 Topologi



Gambar 13. DFD Level 2 Proses 10 User Info Berita

3.2.1.12 DFD Level 2 User Info Telepon

3.2.1.12.1 Entitas Data

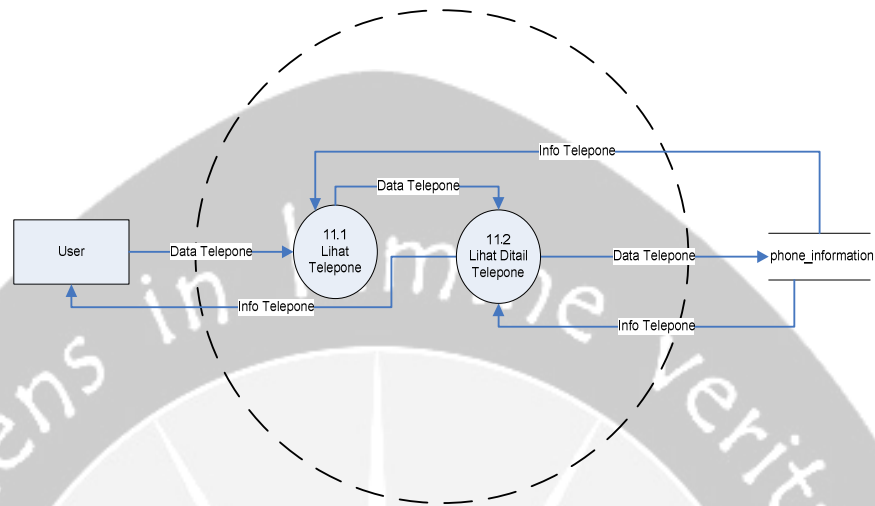
Entitas data yang terlibat dalam info Telepon tersebut adalah bagian User.

3.2.1.12.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 info telepon dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Lihat Telepon**, adalah suatu proses untuk user menampilkan daftar nomor telepon penting berdasarkan nama instansi.
2. **Lihat Detail Telepon**, adalah suatu proses untuk user menampilkan informasi telepon penting secara mendetail.

3.2.1.12.3 Topologi



Gambar 14. DFD Level 2 Proses 11 User Info Telepon

3.2.1.13 DFD Level 2 User Info Penerbangan

3.2.1.13.1 Entitas Data

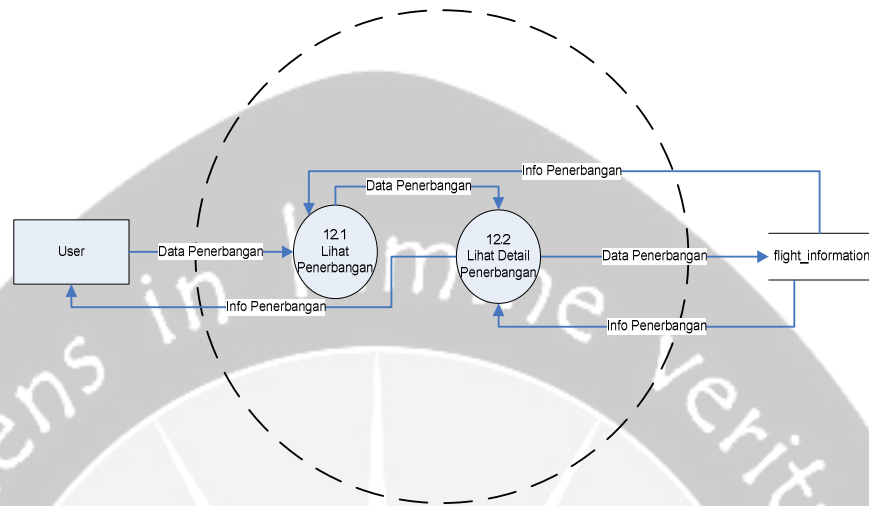
Entitas data yang terlibat dalam info penerbangan tersebut adalah bagian User.

3.2.1.13.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 info penerbangan dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Lihat Info Penerbangan**, adalah suatu proses untuk user menampilkan daftar jadwal penerbangan berdasarkan nama maskapai.
2. **Lihat Detail Info Penerbangan**, adalah suatu proses untuk user menampilkan informasi jadwal penerbangan secara mendetail.

3.2.1.13.3 Topologi



Gambar 15. DFD Level 2 Proses 12 User Info Penerbangan

3.2.1.14 DFD Level 2 User Komentar

3.2.1.14.1 Entitas Data

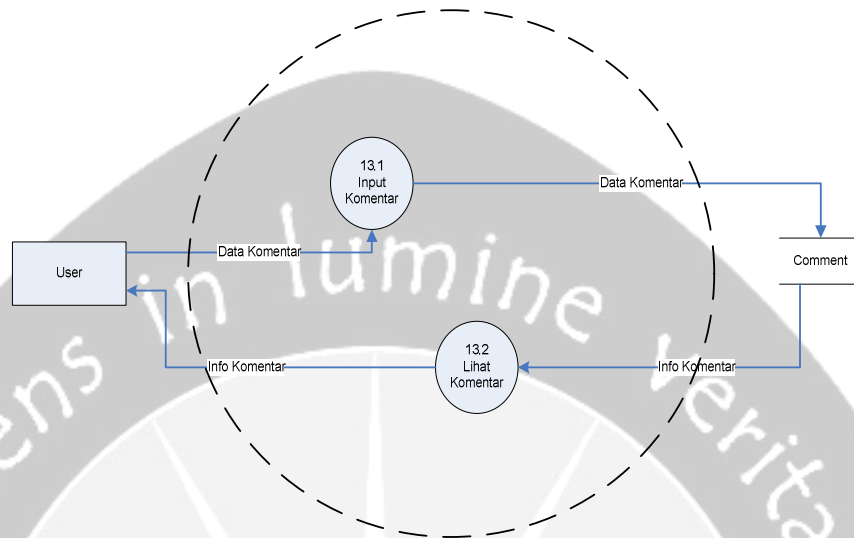
Entitas data yang terlibat dalam User komentar tersebut adalah bagian User.

3.2.1.14.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 User komentar dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Input Komentar**, adalah suatu proses untuk user menambahkan komentar pada objek wisata.
2. **Lihat Komentar**, adalah suatu proses untuk user menampilkan komentar.

3.2.1.14.3 Topologi



Gambar 16. DFD Level 2 Proses 13 User Komentar

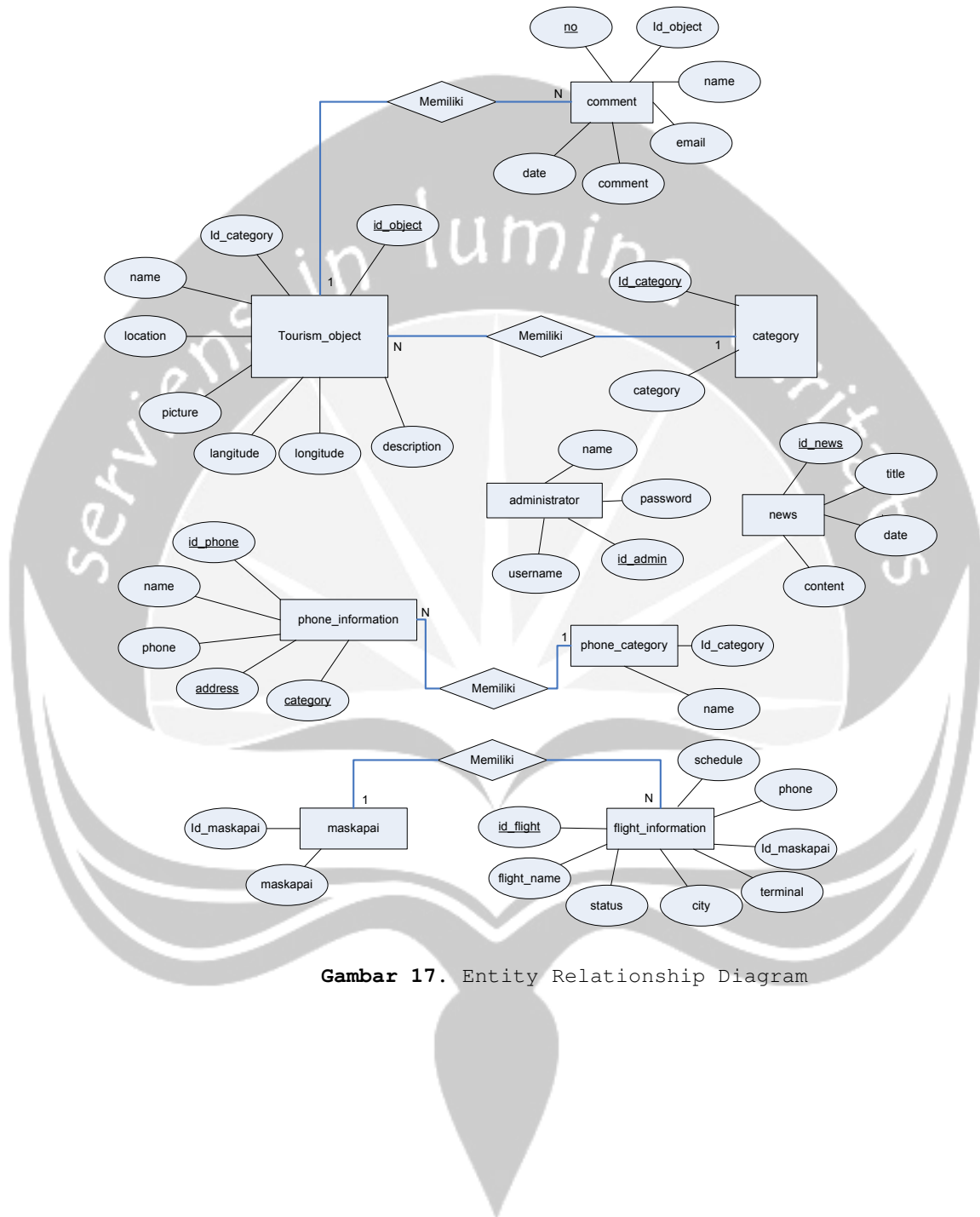
4 Spesifikasi data BaliMobileCity

4.1 Konstruksi data BaliMobileCity

Tipe record dalam konstruksi data *BaliMobileCity* adalah :

- a. Data admin (berisi informasi Administrator)
- c. Data category (berisi informasi category)
- d. Data tourism_object (berisi informasi objek wisata Bali)
- e. Data comment (berisi informasi komentar)
- f. Data phone_information (berisi informasi nomor telepon penting)
- g. Data flight_information (berisi informasi jadwal penerbangan)
- h. Data news (berisi informasi berita terkini tentang Bali dan objek wisata)

5 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 17. Entity Relationship Diagram

6 Kamus Data

6.1 Data ADMINISTRATOR

6.1.1 Elemen Data id_admin

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id user admin	text	-	-	-	Char (4)

6.1.2 Elemen Data username

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user name	text	-	-	-	VarChar (50)

6.1.3 Elemen Data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password dalam sistem	text	-	-	-	VarChar (50)

6.1.4 Elemen Data name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama administrator	text	-	-	-	VarChar (50)

6.2 Data CATEGORY

6.2.1 Elemen Data id_category

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id kategori	text	-	-	-	Char (2)

6.2.2 Elemen Data category

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Data untuk nama kategori	text	-	-	-	VarChar (50)

6.3 Data *TOURISM_OBJECT*

6.3.1 Elemen Data *id_object*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk <i>id_object</i>	text	-	-	-	Char(4)

6.3.2 Elemen Data *name*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama objek wisata	text	-	-	-	VarChar(50)

6.3.3 Elemen Data *id_category*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kategori	text	-	-	-	char(2)

6.3.4 Elemen Data *location*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Data untuk lokasi tempat	text	-	-	-	VarChar(100)

6.3.5 Elemen Data *address*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Data untuk alamat	text	-	-	-	VarChar(100)

6.3.6 Elemen Data *picture*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk lokasi penyimpanan gambar	text	-	-	-	VarChar(100)

6.3.7 Elemen Data *longitude*

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk koordinat latitude lokasi	float	-	-	-	Float(10)

6.3.8 Elemen Data longitude

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk koordinat longitude lokasi	float	-	-	-	Float (10)

6.3.9 Elemen Data description

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Data untuk deskripsi object	text	-	-	-	VarChar (3000)

6.4 Data COMMENT

6.4.1 Elemen Data no

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk id komentar	numeric	-	-	-	integer

6.4.2 Elemen Data id_object

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama objek wisata	text	-	-	-	Char (4)

6.4.3 Elemen Data name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama user	text	-	-	-	VarChar (50)

6.4.4 Elemen Data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email user	text	-	-	-	VarChar (50)

6.4.5 Elemen Data comment

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk isi komentar	text	-	-	-	VarChar (3000)

6.4.6 Elemen Data date

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk tanggal input komentar	date	-	-	-	datetime

6.5 Data PHONE_CATEGORY

6.5.1 Elemen Data id_category

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id kategori telepon	text	-	-	-	Char (2)

6.5.2 Elemen Data name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Data untuk nama kategori	text	-	-	-	VarChar (50)

6.6 Data PHONE_INFORMATION

6.6.1 Elemen Data id_phone

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk id phone	text	-	-	-	Char (4)

6.6.2 Elemen Data name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama	text	-	-	-	VarChar (50)

6.6.3 Elemen Data phone

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk nomor Telepon	text	-	-	-	VarChar (50)

6.7 Data MASKAPAI

6.7.1 Elemen Data id_maskapai

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id maskapai	text	-	-	-	Char (2)

6.7.2 Elemen Data maskapai

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Data untuk nama maskapai	text	-	-	-	VarChar(50)

6.8 Data FLIGHT_INFORMATION

6.8.1 Elemen Data id_flight

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk id penerbangan	text	-	-	-	Char(4)

6.8.2 Elemen Data flight_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama penerbangan	text	-	-	-	VarChar(50)

6.8.3 Elemen Data status

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk status keberangkatan	text	-	-	-	VarChar(50)

6.8.4 Elemen Data city

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk kota keberangkatan	text	-	-	-	VarChar(50)

6.8.5 Elemen Data terminal

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk nama terminal	text	-	-	-	VarChar(50)

6.8.6 Elemen Data id_maskapai

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama maskapai	text	-	-	-	VarChar(2)

6.8.7 Elemen Data weekday

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk jadwal penerbangan	text	-	-	-	VarChar(50)

6.8.8 Elemen Data time

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk waktu penerbangan	text	-	-	-	VarChar (50)

6.9 Data NEWS

6.9.1 Elemen Data id news

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk id berita	text	-	-	-	Char (4)

6.9.2 Elemen Data title

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk judul berita	text	-	-	-	VarChar (300)

6.9.3 Elemen Data content

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
untuk isi berita	text	-	-	-	text

6.9.4 Elemen Data date

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal berita	date	-	-	-	date

6.9.5 Elemen Data time

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tanggal berita	time	-	-	-	time

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

BaliMobileCity

(Bali Mobile City Tourism Guide)

untuk:


Universitas Atma Jaya

Dipersiapkan oleh

Putu Edy Suprpta/040704381

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

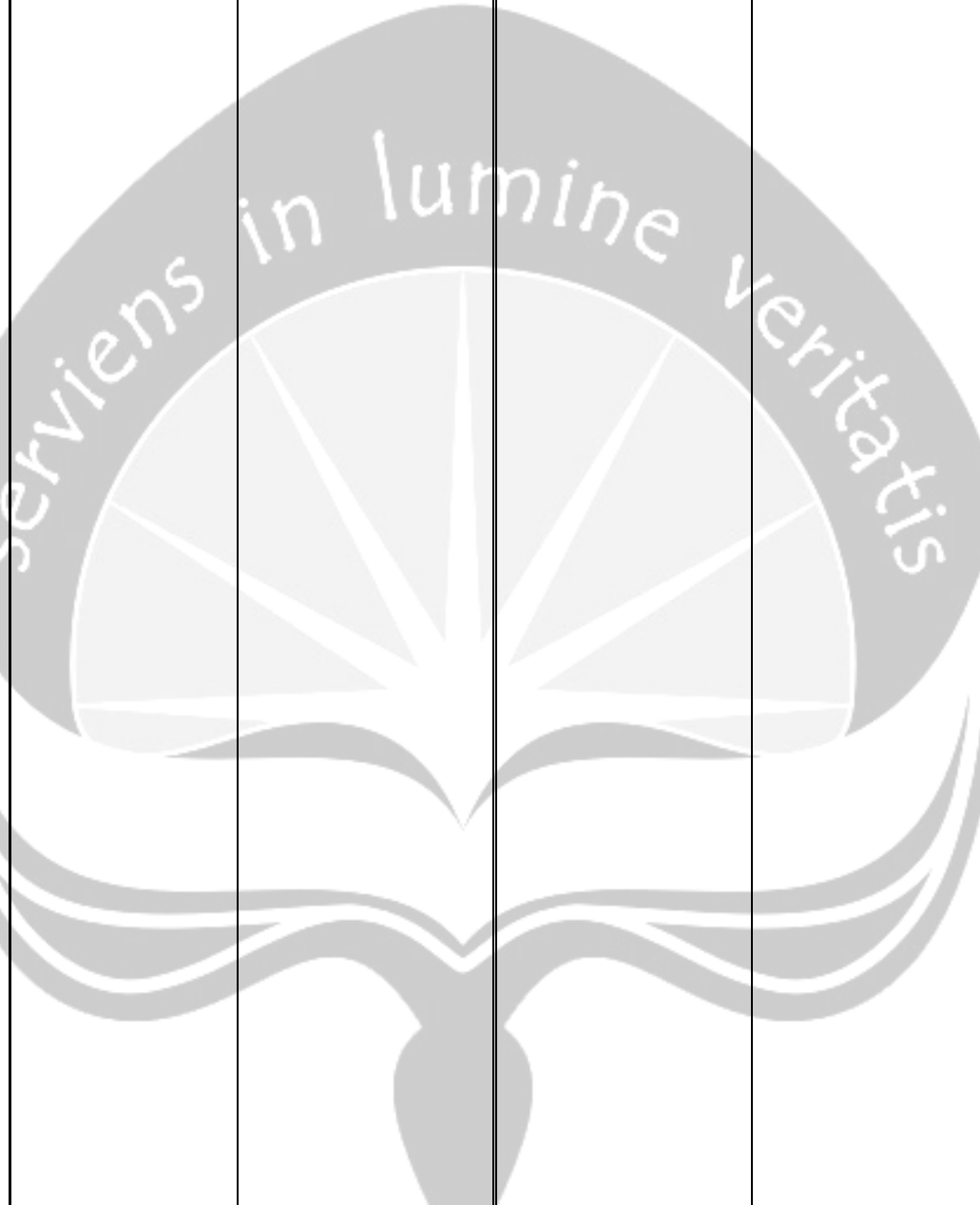
	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL-BaliMobileCity		1/44
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
			

Daftar Isi

1	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan	7
1.2	Ruang Lingkup	7
1.3	Definisi dan Akronim	8
	Tabel 1. Definisi dan Akronim ... Error! Bookmark not defined.	
1.4	Referensi	9
2	Deskripsi Dekomposisi	10
2.1	Dekomposisi Data	10
3	Dekomposisi Modul	14
3.1	Rancangan Arsitektur	14
4	Perancangan Antarmuka dan Fungsional	16
4.1	Antarmuka Login Admin	16
4.2	Antarmuka Menu Admin	17
4.3	Antarmuka Tambah Kategori	19
4.4	Antarmuka Tampil Kategori	21
4.5	Antarmuka Tambah Objek Wisata	22
4.6	Antarmuka Tampil Objek Wista	24
4.7	Antarmuka Tampil Komentar	26
4.8	Antarmuka Tambah Berita	27
4.9	Antarmuka Tampil Berita	28
4.10	Antarmuka Tambah Jadwal Penerbangan	30
4.11	Antarmuka Tampil Jadwal Penerbangan	32
4.12	Antarmuka Tambah Telepon	34
4.13	Antarmuka Tampil Telepon	38
4.14	Antarmuka Tambah Admin	41
4.15	Antarmuka Tampil Administrator	42
4.16	Antarmuka Menu Utama	44
4.17	Antarmuka Lihat Detail Objek Wisata	46
4.18	Antarmuka Cari Objek Wisata	48
4.19	Antarmuka Lihat Berita Terbaru	48
4.20	Antarmuka Lihat Telepon Penting	50
4.21	Antarmuka Lihat Jadwal Penerbangan	50
4.22	Antarmuka Tampil Komentar	51
4.23	Antarmuka Tambah Komentar	52

Daftar Gambar

Gambar 1. Conceptual Data Model	12
Gambar 2. Rancangan Arsitektur User	13
Gambar 3. Rancangan Arsitektur Admin	14
Gambar 4. Antarmuka Login Admin.....	15
Gambar 5. Antarmuka Menu Admin.....	16
Gambar 6. Antarmuka Tambah Kategori.....	18
Gambar 7. Antarmuka Tampil Kategori.....	20
Gambar 8. Antarmuka Tambah Objek Wisata	22
Gambar 9. Antarmuka Tampil Objek Wisata.....	24
Gambar 10. Antarmuka Tampil Komentar.....	25
Gambar 11. Antarmuka Tambah Berita.....	26
Gambar 12. Antarmuka Tampil Berita.....	28
Gambar 13. Antarmuka Tambah Jadwal Penerbangan.....	30
Gambar 14. Antarmuka Tampil Jadwal Penerbangan.....	32
Gambar 15. Antarmuka Input Maskapai Penerbangan.....	33
Gambar 16. Antarmuka Tambah Telepon.....	35
Gambar 17. Antarmuka Tampil Telepon.....	38
Gambar 18. Antarmuka Kategori Telepon.....	40
Gambar 19. Antarmuka Tambah Administrator.....	41
Gambar 20. Antarmuka Tampil Administrator.....	43
Gambar 21. Antarmuka Menu Utama.....	44
Gambar 22. Antarmuka Lihat Detail Objek Wisata	47
Gambar 23. Antarmuka Cari Objek Wisata	48
Gambar 24. Antarmuka Berita Terbaru	49
Gambar 25. Antarmuka Telepon Penting	50
Gambar 26. Antarmuka Jadwal Penerbangan	51
Gambar 27. Antarmuka Tampil Komentar	51
Gambar 28. Antarmuka Tambah Komentar	52
Gambar 29. Antarmuka Tampil Peta.....	53

Daftar Tabel

Tabel 1. Definisi dan Akronim.....	9
Tabel 2. Deskripsi Entitas Data admin.....	10
Tabel 3. Deskripsi Entitas Data category	10
Tabel 4. Deskripsi Entitas Data tourism_onject	10
Tabel 5. Deskripsi Entitas Data comment	11
Tabel 6. Deskripsi Entitas Data phone_information	11
Tabel 7. Deskripsi Entitas Data flight_information	11
Tabel 8. Deskripsi Entitas Data news	12



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup

Perangkat Lunak BaliMobileCity dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Administrator sistem dapat melakukan pengelolaan data utama yang meliputi:
 - a. **Manage Admin**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data Administrator.
 - b. **Manage Kategori**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data kategori.
 - c. **Manage Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan objek wisata yang ada di Bali.
 - d. **Manage Komentar**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data komentar yang diinputkan user.
 - e. **Manage Berita**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan berita terkini tentang Bali dan objek wisata di Bali.
 - f. **Manage Telepon**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data nomor telepon penting di daerah Bali.
 - g. **Manage Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan jadwal penerbangan Bandara di Bali.

2. User dapat melakukan operasi yang meliputi:

- a. **Lihat Info Objek Wisata**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi objek wisata yang dilakukan oleh user mobile.
- b. **Lihat Info Berita**, adalah suatu proses untuk menampilkan berita terkini yang dilakukan oleh user mobile.
- c. **Lihat Info Telepon**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi akomodasi untuk user yaitu informasi nomor telepon penting di Bali.
- d. **Lihat Info Penerbangan**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi akomodasi untuk user yaitu informasi jadwal penerbangan di Bali.
- e. **Komentar**, adalah suatu proses untuk menginput komentar dan melihat komentar pada objek wisata.
- f. **Lihat Peta**, adalah suatu proses untuk melihat lokasi objek wisata pada peta.

Dan berjalan pada web browser secara online dan perangkat mobile yang mendukung platform Java MidLet (J2ME).

1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Tabel 1. Definisi dan Akronim

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.

BaliMobileCity	Perangkat lunak untuk memberikan informasi objek wisata di Bali.
Database	Kumpulan data yang terkait yang diorganisasikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. A.S., Rosa, M.Shalahudin, Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile, Informatika Bandung, 2008
2. Kadir, Abdul, Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP, ANDI Yogyakarta, 2008
3. Nugroho, Bunafit, Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web, GAVA MEDIA Yogyakarta, 2007
4. Putu Edy Suprpta, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak BaliMobileCity, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010

2 Deskripsi Dekomposisi

2.1 Dekomposisi Data

2.1.1 Deskripsi Entitas Data admin

Tabel 2. Deskripsi Entitas Data admin

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_admin	Integer	-	Id admin, Primary key
username	Varchar	50	Nama admin
password	Varchar	50	Password admin

2.1.2 Deskripsi Entitas Data category

Tabel 3. Deskripsi Entitas Data category

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_category	char	2	Id kategori, Primary Key
category	VarChar	50	Nama kategori

2.1.3 Deskripsi Entitas Data tourism_object

Tabel 4. Deskripsi Entitas Data tourism_object

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_object	char	4	Id iklan, Primary key
name	VarChar	50	Nama objek wisata
id_category	char	2	Id kategori, Foreign Key
location	VarChar	100	Lokasi dari objek wisata
address	VarChar	100	Alamat dari objek wisata
picture	VarChar	100	Gambar objek wisata
latitude	float	10	Koordinat latitude pada peta
longitude	float	10	Koordinat longitude pada peta
description	VarChar	3000	Keterangan/deskripsi dari objek wisata

2.1.4 Deskripsi Entitas Data comment

Tabel 5. Deskripsi Entitas Data comment

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
no	Integer	-	Id komentar, Primary key
id_object	Integer	-	Id objek wisata, Foreign Key
name	VarChar	50	nama user
email	VarChar	50	Email user
comment	VarChar	3000	Isi komentar
date	datetime	-	Tanggal input komentar

2.1.5 Deskripsi Entitas Data phone_category

Tabel 3. Deskripsi Entitas Data maskapai

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_category	char	2	Id kategori telepon, Primary Key
name	VarChar	50	Nama kategori

2.1.6 Deskripsi Entitas Data phone_information

Tabel 6. Deskripsi Entitas Data phone_information

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_phone	Char	4	Id Telepon, Primary key
name	VarChar	50	Nama instansi
phone	VarChar	50	Nomor telepon
category	VarChar	20	Kategori telepon

2.1.7 Deskripsi Entitas Data maskapai

Tabel 3. Deskripsi Entitas Data maskapai

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_maskapai	char	2	Id maskapai, Primary Key
maskapai	VarChar	50	Nama maskapai

2.1.8 Deskripsi Entitas Data *flight_information*

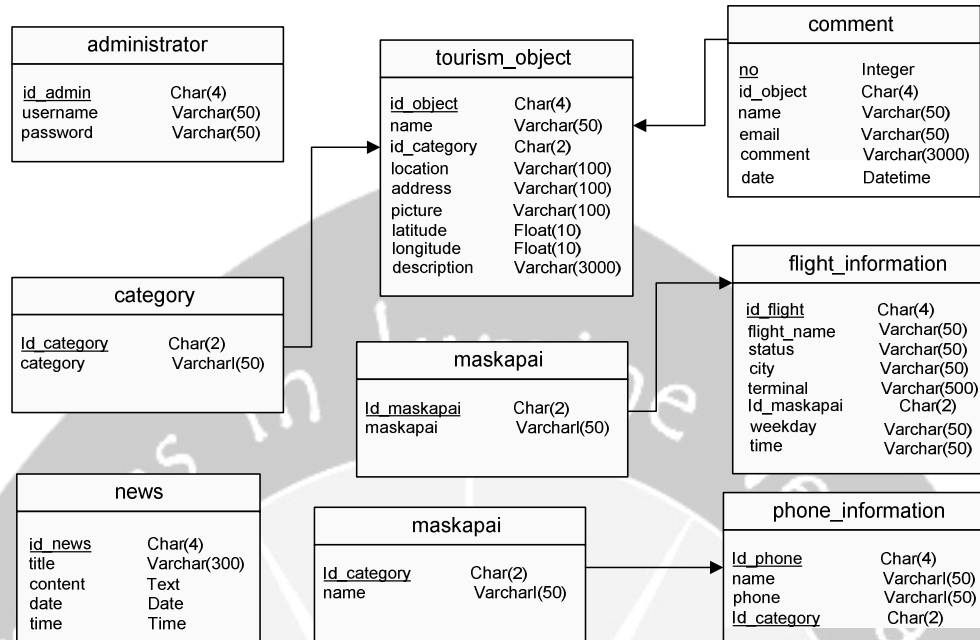
Tabel 7. Deskripsi Entitas Data *flight_information*

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_flight	char	4	Id penerbangan, Primary key
Flight_name	VarChar	50	Nama penerbangan
status	VarChar	50	Status kedatangan/keberangkatan
city	VarChar	50	Kota tujuan
terminal	VarChar	50	Terminal kedatangan/keberangkatan
id_maskapai	Char	2	Nama maskapai penerbangan
weekday	VarChar	50	Hari penerbangan
time	VarChar	50	Waktu penerbangan

2.1.9 Deskripsi Entitas Data *news*

Tabel 8. Deskripsi Entitas Data *news*

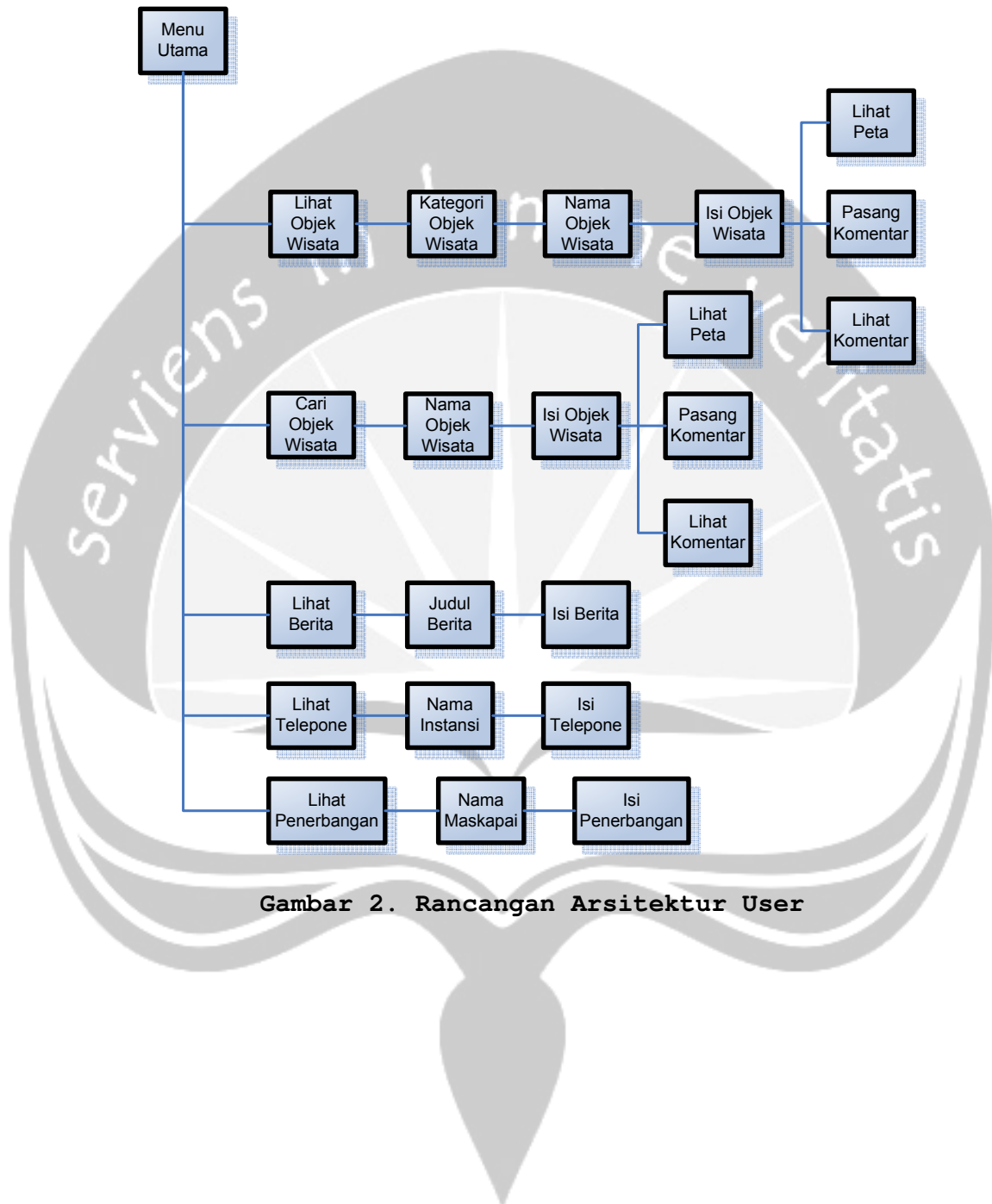
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_news	char	4	Id berita, Primary key
title	VarChar	300	Judul berita
content	text	-	Isi berita
date	date	-	Tanggal pembuatan
time	time	-	Waktu pembuatan



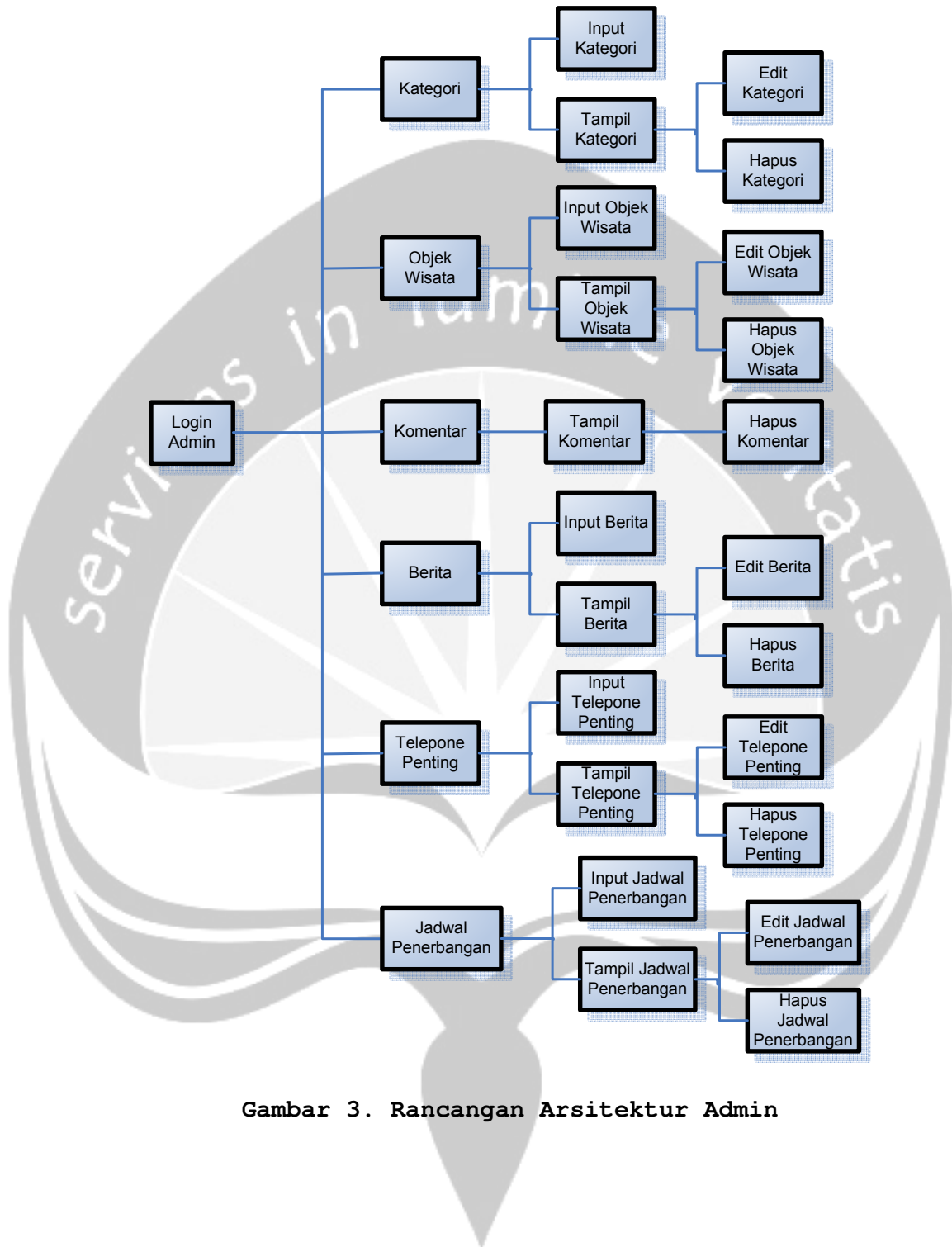
Gambar 1. Conceptual Data Model

3 Dekomposisi Modul

3.1 Rancangan Arsitektur



Gambar 2. Rancangan Arsitektur User

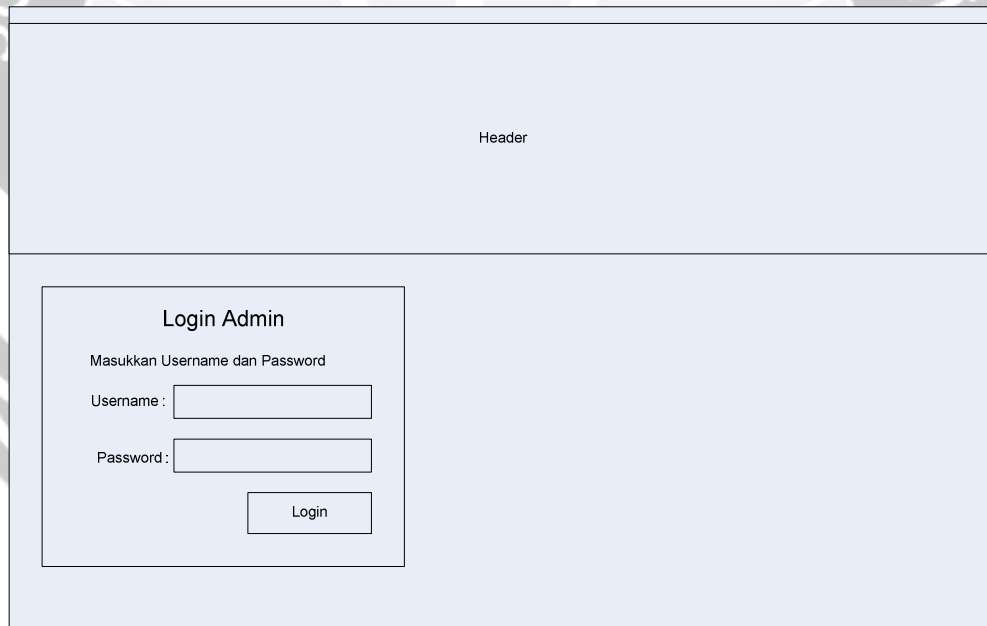


Gambar 3. Rancangan Arsitektur Admin

4 Perancangan Antarmuka dan Fungsional

4.1 Antarmuka Login Admin

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan proses login ke dalam sistem BaliMobileCity bagi admin. Untuk mendapat akses masuk ke dalam sistem, user harus memasukkan *username* ,*password* dengan benar pada textbox yang telah disediakan. Pada saat tombol login ditekan, sistem akan mengecek *username* dan *password* yang diinputkan dengan data *username* dan *password* yang telah tersimpan di database. Jika data *username* dan *password* benar atau cocok maka user akan masuk ke dalam sistem, sebaliknya jika id dan *password* salah atau tidak cocok maka akan diberikan pesan peringatan (Gambar 4).

The image shows a web interface for admin login. It features a light blue header area labeled 'Header'. Below the header is a white rectangular box containing the login form. The form is titled 'Login Admin' and includes the instruction 'Masukkan Username dan Password'. There are two input fields: 'Username:' and 'Password:'. Below these fields is a 'Login' button. The entire interface is set against a background with a faint watermark of a university logo.

Gambar 4. Antarmuka Login Admin

4.1.1 Deskripsi Tombol Login

Tombol Login merupakan tombol yang digunakan untuk mengeksekusi Username dan Password yang telah dituliskan sebelumnya untuk masuk kedalam system

sebagai admin. Sistem akan mengecek kebenarannya dalam tabel admin Jika User Name dan Password tidak sesuai, maka akan ditampilkan pesan kesalahan.

Secara prosedural:

```
On_klik Login
Input Username
Input Password
SQL : "SELECT * FROM administrator
WHERE username='$username' AND password=PASSWORD('$pwd') "
If txtUserName = UserName and txtPassword = Password then
    Show (Page home)
Endif
```

4.2 Antarmuka Menu Admin

Antarmuka ini merupakan menu utama untuk admin. Halaman ini akan muncul setelah user melakukan login. Pada halaman ini user dapat memilih untuk melakukan pengaturan kategori, Objek Wisata, Komentar, Berita, Jadwal Penerbangan, Telepon atau admin (Gambar 5).

Header

Nama user yang Login

Menu admin

- [Pengaturan Kategori](#)
- [Pengaturan Objek Wisata](#)
- [Pengaturan Komentar](#)
- [Pengaturan Berita](#)
- [Pengaturan Jadwal Penerbangan](#)
- [Pengaturan Telepone](#)
- [Pengaturan Admin](#)

Welcome text dan panduan pengguan untuk admin

Gambar 5. Antarmuka Menu Admin

4.2.1 Deskripsi Menu Kategori

Menu Kategori merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Kategori.

Secara prosedural:

```
On_Klik Kategori  
Show (Page inputKategori)
```

4.2.2 Deskripsi Menu Objek Wisata

Menu Objek Wisata merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Objek Wisata.

Secara prosedural:

```
On_Klik Objek Wisata  
Show (Page inputObjekWisata)
```

4.2.3 Deskripsi Menu Komentar

Menu Komentar merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Komentar.

Secara prosedural:

```
On_Klik Komentar  
Show (Page inputKomentar)
```

4.2.4 Deskripsi Menu Berita

Menu Berita merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Berita.

Secara prosedural:

```
On_Klik Berita  
Show (Page inputBerita)
```

4.2.5 Deskripsi Menu Jadwal Penerbangan

Menu Jadwal Penerbangan merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Jadwal Penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Jadwal Penerbangan  
Show (Page inputPenerbangan)
```

4.2.6 Deskripsi Menu Telepon

Menu Telepon merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Telepon Penting.

Secara prosedural:

```
On_Klik Telepon  
Show (Page inputTelepon)
```

4.2.7 Deskripsi Menu Admin

Menu Admin merupakan menu untuk menuju ke halaman Pengaturan Admin.

Secara prosedural:

```
On_Klik Admin  
Show (Page inputAdmin)
```

4.3 Antarmuka Tambah Kategori

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data kategori dengan mengisi textbox yang ada dan dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih list lihat kategori untuk melihat kategori yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk kembali ke halaman menu Admin. (Gambar 6).

Gambar 6. Antarmuka Tambah Kategori

4.3.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data kategori. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data kategori. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database kategori.

Secara prosedural:

On_Klik Simpan

Input category

```
SQL: " INSERT INTO category (id_category, category) VALUES
      ('$TxtId','$TxtNama')"
```

Output: Entry category

4.3.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil Kategori merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Kategori.

Secara prosedural:

On_Klik Tampli

Show (Page editKategori)

4.3.3 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin.

Secara prosedural:

On_Klik Menu Admin
Show (Page home)

4.4 Antarmuka Tampil Kategori

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat kategori yang ada dalam database. User dapat menghapus kategori dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Dan jika user memilih menu ubah, maka user akan menuju halaman ubah kategori dan data pada baris tersebut akan diubah, Jika user memilih tambah kategori, maka user akan menuju halaman tambah kategori, dan jika user memilih menu Admin, maka user akan kembali ke halaman menu Admin yang dipilih (Gambar7).

No	Id Kategori	Nama Kategori	Aksi	Aksi
xx	xx	xxxxx	Hapus	Ubah
xx	xx	xxxxx	Hapus	Ubah
xx	xx	xxxxx	Hapus	Ubah

Gambar 7. Antarmuka Tampil Kategori

4.4.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data kategori yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Hapus

```
SQL : "DELETE FROM category
WHERE id_category='$_GET[id_category]'"
Output : Deleted category
```

4.4.2 Deskripsi Link Ubah

Link Ubah merupakan link yang digunakan untuk mengubah data kategori yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Ubah

```
SQL : "UPDATE category
      SET category='$category '
      WHERE id_category = '$id_category '"
Output : Updated category
```

4.4.3 Deskripsi Link Tambah

Link Tambah merupakan link untuk menuju ke halaman Tambah Kategori.

Secara prosedural:

On_Klik Tambah

Show (Page inputKategori)

4.4.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

On_Klik Menu Admin

Show (Page home)

4.5 Antarmuka Tambah Objek Wisata

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data Objek Wisata dengan mengisi textbox, combobox yang ada dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih

Link Tampil untuk melihat data objek wisata yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk menuju ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 8).

The screenshot shows a web application interface. At the top is a header with the text 'Header' and 'Nama user yang Login'. Below the header is a 'Menu admin' section. On the left of this section is a placeholder box. To the right is a form titled 'Tambah Jadwal Penerbangan'. The form has two tabs: 'Tambah' (selected) and 'Tampil'. The form contains the following fields and controls:

- Id Objek**: A text input field.
- Nama Objek Wisata**: A text input field.
- Kategori**: A dropdown menu with 'Input Kategori' and a checkmark icon.
- Lokasi Kota**: A text input field.
- Alamat Lokasi**: A text input field.
- Koordinat Peta**: Two text input fields and a 'Peta' button.
- Upload Gambar**: A text input field.
- Keterangan**: A text input field.
- Buttons**: 'Tambah', 'Tampil', and 'Simpan' buttons.

Gambar 8. Antarmuka Tambah Objek Wisata

4.5.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data objek wisata. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data objek wisata. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database objek wisata.

Secara prosedural:

```
On_Klik Simpan
Input tourism_object
```

```
SQL: "INSERT INTO tourism_object
(id_object,name,id_category,location,
address,latitude,longitude,picture,description)
VALUES('$TxtIdT','$TxtNama','$CmbCategory','$TxtKota','$
TxtAlamat'
,'$TxtLatitude','$TxtLongitude','$Uploadname','$TxtKeter
angan')"
```

Output: Entry tourism_object

4.5.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Objek Wisata.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tampli
Show (Page editObjekWisata)
```

4.5.3 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.6 Antarmuka Tampil Objek Wista

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat objek wisata yang ada dalam database. User dapat menghapus objek wisata dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Dan jika user memilih menu ubah, maka user akan menuju halaman ubah data objek wisata, maka data pada baris tersebut akan diubah, Jika user memilih link tambah, maka user akan menuju halaman tambah objek wisata, dan jika user memilih menu Admin, maka user akan kembali ke halaman menu Admin (Gambar 9).

Header

Nama user yang Login

Tambah Tampil

Menu admin

Daftar Objek Wisata

No	Nama Objek	Kategori	Lokasi	Alamat	Aksi	Aksi
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Hapus	Ubah

Gambar 9. Antarmuka Tampil Objek Wisata

4.6.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data objek wisata yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Hapus

```
SQL : "DELETE FROM tourism_object
WHERE id_object='$_GET[id_object]'"
Output : Deleted tourism_object
```

4.6.2 Deskripsi Link Ubah

Link Ubah merupakan link yang digunakan untuk mengubah data objek wisata yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Ubah

```
SQL : "UPDATE tourism_object
SET id_object='$TxtIdT',name='$TxtNama',id_category=
'$CmbCategory',location='$TxtKota',address='$TxtAlamat',
latitude='$TxtLatitude',longitude='$TxtLongitude',
description='$TxtKeterangan'
WHERE id_object='$TxtIdT'
Output : Updated tourism_object
```

4.6.3 Deskripsi Link Tambah

Link Tambah merupakan link untuk menuju ke halaman Tambah Objek Wisata.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tambah
Show (Page inputObjekWisata)
```

4.6.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.7 Antarmuka Tampil Komentar

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat Komentar yang ada dalam database. User dapat menghapus Komentar dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Jika user memilih menu Admin, maka user akan kembali ke halaman menu Admin yang dipilih (Gambar 10).

No	Objek Wisata	nama	Komentar	Aksi
xx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Hapus
xx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Hapus
xx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Hapus

Gambar 10. Antarmuka Tampil Komentar

4.7.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data Komentar yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Hapus

SQL : "DELETE FROM comment

WHERE no ='\$_GET[no]'"

Output : Deleted comment

4.7.2 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

On_Klik Menu Admin

Show (Page home)

4.8 Antarmuka Tambah Berita

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data Berita dengan mengisi textbox yang ada dan dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih link Tampil untuk melihat Berita yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk menampilkan ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 11).

Header

Nama user yang Login

Menu admin

Tambah Tampil

Tambah Berita Terbaru

Id Berita :

Judul Berita :

Isi Berita :

Simpan

Gambar 11. Antarmuka Tambah Berita

4.8.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data Berita. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data Berita. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database Berita.

Secara prosedural:

```
On_Klik Simpan
Input news
SQL: "INSERT INTO news ( id_news, title, content, date, time)
VALUES
('$TxtKdBeritaH','$TxtJudul','$TxtBerita','$tgl_in','$jam_in')"
```

Output: Entry news

4.8.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Berita Terbaru.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tampli
Show (Page editBerita)
```

4.8.3 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.9 Antarmuka Tampil Berita

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat Berita yang ada dalam database. User dapat menghapus Berita dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Dan jika user memilih menu ubah, maka user akan menuju halaman ubah Berita, Maka

data pada baris tersebut akan diubah, Jika user memilih tambah, maka user akan menuju halaman tambah Berita, dan jika user memilih menu Admin, maka user akan menampilkan halaman menu Admin yang dipilih (Gambar 12).

The screenshot shows a web application interface for managing news. It features a header section with the text 'Header' and 'Nama user yang Login'. Below the header, there are two buttons: 'Tambah' and 'Tampil'. The main content area is divided into two sections: 'Menu admin' on the left and 'Daftar Berita Terbaru' on the right. The 'Daftar Berita Terbaru' section contains a table with the following data:

No	Tanggal-Jam	Judul	Isi Berita	Aksi	Aksi
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Hapus	Ubah

Gambar 12. Antarmuka Tampil Berita

4.9.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data Berita yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Hapus
SQL : "DELETE FROM news
WHERE id_news='$_GET[id_news]'"
Output : Deleted news
```

4.9.2 Deskripsi Link Ubah

Link Ubah merupakan link yang digunakan untuk mengubah data kategori yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Ubah
SQL : "UPDATE news
SET title='$TxtJudul', content='$TxtBerita'"
```

```
WHERE id_news='$TxtKdBeritaH''
```

Output : Updated news

4.9.3 Deskripsi Link Tambah

Link Tambah merupakan link untuk menuju ke halaman Tambah Kategori.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tambah  
Show (Page inputBerita)
```

4.9.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin  
Show (Page home)
```

4.10 Antarmuka Tambah Jadwal Penerbangan

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data jadwal penerbangan dengan mengisikan textbox dan combobox yang ada dan dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih link Tampil untuk melihat jadwal penerbangan yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk menampilkan ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 13).

Gambar 13. Antarmuka Tambah Jadwal Penerbangan

4.10.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data jadwal Penerbangan. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data jadwal Penerbangan. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database jadwal Penerbangan.

Secara prosedural:

On_Klik Simpan

Input flight_information

```
SQL: "INSERT INTO flight_information (id_flight, flight_name,
status, city,terminal,office,address,weekday,time)VALUES
('$TxtIDF','$TxtNama','$CmbStsK','$TxtKota',
'$CmbTerminal', '$CmbMaskapai','$TxtJadwal','$TxtJam') "
```

Output: Entry flight_information

4.10.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Jadwal Penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tampli
    Show (Page editPenerbangan)
```

4.10.3 Deskripsi Link Input Maskapai

Link Maskapai merupakan link untuk menuju ke halaman Input Maskapai Penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Maskapai
    Show (Page InputMaskapai)
```

4.10.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
    Show (Page home)
```

4.11 Antarmuka Tampil Jadwal Penerbangan

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat jadwal Penerbangan yang ada dalam database. User dapat menghapus jadwal Penerbangan dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Dan jika user memilih menu ubah, maka user akan menuju halaman ubah jadwal Penerbangan, Maka data pada baris tersebut akan diubah, Jika user memilih tambah, maka user akan menuju halaman tambah jadwal Penerbangan, dan jika user memilih menu Admin, maka user akan menampilkan halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 14).

Header

Nama user yang Login

TambahTampilMaskapai

Menu admin

Daftar Jadwal Penerbangan

No	Nama Penerbangan	Maskapai	Jadwal	Waktu	Aksi	Aksi
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxxxx	xxxxx	Hapus	Ubah

Gambar 14. Antarmuka Tampil Jadwal Penerbangan

4.11.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data jadwal penerbangan yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Hapus

```
SQL : "DELETE FROM flight_information
WHERE id_flight='$_GET[id_flight]'"
```

Output : Deleted flight_information

4.11.2 Deskripsi Link Ubah

Link Ubah merupakan link yang digunakan untuk mengubah data jadwal penerbangan yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Ubah

```
SQL : "UPDATE flight_information
SET id_flight='$TxtIDF', flight_name='$TxtNama',
status='$CmbStsP', city='$TxtKota', terminal='$CmbTerminal',
office='$TxtMaskapai', weekday='$TxtJadwal', time='$TxtJam'
WHERE id_flight='$TxtIDF'"
```

Output : Updated flight_information

4.11.3 Deskripsi Link Tambah

Link Tambah merupakan link untuk menuju ke halaman Tambah jadwal penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tambah
Show (Page inputPenerbangan)
```

4.11.4 Deskripsi Link Input Maskapai

Link Maskapai merupakan link untuk menuju ke halaman Input Maskapai Penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Maskapai
Show (Page InputMaskapai)
```

4.11.5 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.12 Antarmuka Input Maskapai Penerbangan

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data maskapai penerbangan dengan mengisi textbox yang ada dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih link Tampil untuk melihat jadwal penerbangan yang sudah diinputkan, Jika user memilih tambah, maka user akan menuju halaman tambah jadwal Penerbangan dan memilih menu Admin untuk menampilkan ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 15).

Header

Menu admin

Tambah Tampil Maskapai

Tambah Maskapai Penerbangan

Id Maskapai :

Nama Maskapai :

Simpan

Gambar 15. Antarmuka Input Maskapai Penerbangan

4.12.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data Maskapai Penerbangan. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data Maskapai Penerbangan. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database jadwal Penerbangan.

Secara prosedural:

On_Klik Simpan

Input flight_information

```
SQL: "INSERT INTO maskapai (id_maskapai, maskapai)VALUES
('$TxtIDF','$Txtmaskapai')"
```

Output: Entry maskapai

4.12.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Jadwal Penerbangan.

Secara prosedural:

On_Klik Tampli

Show (Page editPenerbangan)

4.12.3 Deskripsi Link Input Maskapai

Link Maskapai merupakan link untuk menuju ke halaman Input Maskapai Penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Maskapai  
Show (Page InputMaskapai)
```

4.12.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin  
Show (Page home)
```

4.13 Antarmuka Tambah Telepon

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data telepon dengan mengisi textbox yang ada dan dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih link Tampil untuk melihat telepon yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk menampilkan ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 16).

Gambar 16. Antarmuka Tambah Telepon

4.13.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data telepon. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data telepon. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database nomor telepon.

Secara prosedural:

On_Klik Simpan

Input phone_information

```
SQL: "INSERT INTO phone_information (id_phone, name, phone)
      VALUES ('$TxtIDH', '$TxtNama', '$TxtPhone') "
```

Output: Entry phone_information

4.13.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Telepon Penting.

Secara prosedural:

On_Klik Tampli

Show (Page editTelepon)

4.13.3 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

On_Klik Menu Admin
Show (Page home)

4.14 Antarmuka Tampil Telepon

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat telepon yang ada dalam database. User dapat menghapus telepon dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Dan jika user memilih menu ubah, maka user akan menuju halaman ubah telepon, maka data pada baris tersebut akan diubah, Jika user memilih tambah, maka user akan menuju halaman tambah telepon, dan jika user memilih menu Admin, maka user akan menampilkan halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 17).

No	Nama Instansi	Nomor Telepon	Aksi	Aksi
xx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Hapus	Ubah

Gambar 17. Antarmuka Tampil Telepon

4.14.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data telepon yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Hapus
SQL :      "DELETE FROM phone_information
WHERE id_phone='$_GET[id_phone]'"
Output : Deleted phone_information
```

4.14.2 Deskripsi Link Ubah

Link Ubah merupakan link yang digunakan untuk mengubah data telepon yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Ubah
SQL : "      UPDATE      phone_information      SET      name='$TxtNama',
phone='$TxtPhone' WHERE id_phone='$TxtIDH'"
Output : Updated phone_information
```

4.14.3 Deskripsi Link Tambah

Link Tambah merupakan link untuk menuju ke halaman Tambah jadwal penerbangan.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tambah
Show (Page inputTelepon)
```

4.14.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipiih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.15 Antarmuka Input Kategori Telepon

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data telepon dengan mengisi textbox yang ada dan dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih link Tampil

untuk melihat telepon yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk menampilkan ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 18).

Gambar 18. Antarmuka Input Kategori Telepon

4.15.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan kategori telepon. Proses dimulai dengan memasukkan data kategori telepon. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database kategori telepon.

Secara prosedural:

```
On_Klik Simpan
Input phone_category
SQL: "INSERT INTO phone_category (id_category, category)
VALUES ('$TxtIDH','$TxtKategori') "
Output: Entry phone_category
```

4.15.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil Telepon Penting.

Secara prosedural:

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>BaliMobileCity</i>	40/ 53
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

On_Klik Tampli
Show (Page editTelepon)

4.15.3 Deskripsi Link Kategori

Link Kategori merupakan link untuk menuju ke halaman Input Kategori Telepon.

Secara prosedural:

On_Klik Kategori
Show (Page InputCategory)

4.15.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

On_Klik Menu Admin
Show (Page home)

4.16 Antarmuka Tambah Admin

Antarmuka ini digunakan untuk menambah data administrator dengan mengisi textbox yang ada dan dalam form dan menekan Simpan untuk menyimpan, memilih link Tampil untuk melihat Data admin yang sudah diinputkan dan memilih menu Admin untuk menampilkan ke halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 19).

The screenshot shows a web application interface for adding a new administrator. At the top, there is a header area with the text 'Header' and 'Nama user yang Login'. Below the header, there is a main content area. On the left side of the main content area, there is a sidebar labeled 'Menu admin'. The main content area contains a form titled 'Tambah Admin Baru'. The form has four input fields: 'Id Admin', 'UserName', 'Password', and 'Name'. There are three buttons: 'Tambah' (Add), 'Tampil' (View), and 'Simpan' (Save). The 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 19. Antarmuka Tambah Administrator

4.16.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data administrator. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data administrator. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database administrator.

Secara prosedural:

```
On_Klik Simpan
Input administrator
SQL: "      INSERT      INTO      administrator      (id_admin,
      username,password,name)
      VALUES
      '$TxtIdadminH','$TxtUsername',md5('$TxtPassId','$TxtNam
      a')"
```

Output: Entry administrator

4.16.2 Deskripsi Link Tampil

Link Tampil merupakan link untuk menuju ke halaman Tampil administrator.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tampli
Show (Page editAdmin)
```

4.16.3 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.17 Antarmuka Tampil Administrator

Antarmuka ini digunakan user untuk melihat administrator yang ada dalam database. User dapat menghapus administrator dengan memilih menu hapus, maka data pada baris tersebut akan terhapus. Dan jika user memilih menu ubah, maka user akan menuju halaman ubah data administrator, Maka data pada baris tersebut akan

diubah, Jika user memilih tambah, maka user akan menuju halaman tambah administrator, dan jika user memilih menu Admin, maka user akan menampilkan halaman menu Admin yang dipilih. (Gambar 20).

The screenshot shows a web interface for administrators. At the top is a 'Header' section. Below it, on the right, is the text 'Nama user yang Login'. In the center, there are two buttons: 'Tambah' and 'Tampil'. On the left is a 'Menu admin' box. On the right is a 'Daftar Administrator' section containing a table with the following data:

No	Username	Nama Pengguna	Aksi	Aksi
xx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Hapus	Ubah
xx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Hapus	Ubah

Gambar 20. Antarmuka Tampil Administrator

4.17.1 Deskripsi Link Hapus

Link Hapus merupakan link yang digunakan untuk menghapus data administrator yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Hapus

```
SQL : "DELETE FROM administrator
WHERE id_admin='$_GET[id_admin]'"
```

Output : Deleted administrator

4.17.2 Deskripsi Link Ubah

Link Ubah merupakan link yang digunakan untuk mengubah data administrator yang ada dalam database.

Secara prosedural:

On_klik Ubah

```
SQL : "UPDATE administrator SET username='$TxtUsername',
password='$TxtPassLama', name='$TxtNama'
WHERE id_admin='$TxtIdadminH'"
```

Output : Updated administrator

4.17.3 Deskripsi Link Tambah

Link Tambah merupakan link untuk menuju ke halaman Tambah administrator.

Secara prosedural:

```
On_Klik Tambah
Show (Page inputadmin)
```

4.17.4 Deskripsi Link Menu Admin

Link Menu Admin merupakan link untuk menuju ke halaman Menu Admin yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Menu Admin
Show (Page home)
```

4.18 Antarmuka Menu Utama

Antarmuka ini merupakan menu utama untuk user. Pada halaman ini user dapat memilih untuk melihat objek wisata, berita terkini, informasi penting, Tentang BaliMobileCity, dan Bantuan (Gambar 21).



Gambar 21. Antarmuka Menu Utama

4.18.1 Deskripsi Link Objek Wisata

Link Objek wisata merupakan link yang digunakan untuk menampilkan data objek wisata yang ada dalam database berdasarkan kategori.

Secara prosedural:

```
On_klik Objek Wisata  
Show (Page infoObjekWisata)
```

4.18.2 Deskripsi Link Cari Objek Wisata

Link Cari objek wisata merupakan link yang digunakan untuk mencari data objek wisata yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Cari objek wisata  
Show (Page searchObjekWisata)
```

4.18.3 Deskripsi Link Berita Terbaru

Link berita terbaru merupakan link yang digunakan untuk menampilkan data berita terbaru yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Berita Terbaru  
Show (Page infoBerita)
```

4.18.4 Deskripsi Link Informasi Penting

Link Informasi penting merupakan link yang digunakan untuk menampilkan informasi jadwal penerbangan dan informasi telephone penting.

Secara prosedural:

```
On_klik Informasi Penting  
Show (Page infoAkomodasi)
```

4.18.5 Deskripsi Link Tentang BMC

Link Tentang BMC merupakan link yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang BaliMobileCity.

Secara prosedural:

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>BaliMobileCity</i>	45/ 53
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

On_klik Tentang BMC
Show (Page about)

4.18.6 Deskripsi Link Bantuan

Link Bantuan merupakan link yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang penggunaan aplikasi BaliMobileCity.

Secara prosedural:

On_klik bantuan
Show (Page help)

4.18.7 Deskripsi Link Keluar

Link Keluar merupakan link yang digunakan untuk keluar dari aplikasi BaliMobileCity.

Secara prosedural:

On_klik bantuan
Show (Page quit)

4.19 Antarmuka Lihat Detail Objek Wisata

Antarmuka ini digunakan user untuk menampilkan objek wisata yang ada sesuai dengan kategori objek wisata yang dipilih. Untuk melihat detail objek wisata, maka user dapat memilih menu detail, Untuk melihat Peta objek wisata, maka user dapat memilih menu peta, Untuk mengisi komentar objek wisata, maka user dapat memilih menu komentar, Untuk melihat komentar objek wisata, maka user dapat memilih menu lihat komentar dan jika ingin kembali ke menu sebelumnya maka user dapat memilih Kembali. (Gambar 22).



Gambar 22. Antarmuka Lihat Detail Objek Wisata

4.19.1 Deskripsi Menu Peta

Menu Peta merupakan menu untuk menampilkan posisi objek wisata pada peta.

Secara prosedural:

```
On_Klik Peta
    Show (Page InfoPeta)
```

4.19.2 Deskripsi Menu Komentar

Menu Komentar merupakan menu user untuk mengisikan komentar pada objek wisata yang dipilih.

Secara prosedural:

```
On_Klik Komentar
    Show (Page isiKomentar)
```

4.19.3 Deskripsi Menu Lihat Komentar


Menu Lihat Komentar merupakan menu user untuk menampilkan data komentar dari database yang diinputkan user.

Secara prosedural:

```
On_Klik Lihat Komentar
    Show (Page lihatKomentar)
```

4.20 Antarmuka Cari Objek Wisata

Antarmuka ini digunakan user untuk mencari data Objek Wisata yang ada berdasarkan nama dan kategori objek wisata. User memasukkan data nama, dan memilih kategori yang diinginkan kemudian pilih cari. Jika data objek wisata yang dicari sesuai dengan pencarian maka akan ditampilkan. (Gambar 23).



Gambar 23. Antarmuka Cari Objek Wisata

4.20.1 Deskripsi Tombol Cari

Tombol Cari merupakan tombol yang digunakan untuk mencari data iklan yang ada dalam database.

Secara prosedural:

```
On_klik Cari
Input keyword
Input kategori
if ($action=="cariobjek") {
    if($cari == "Nama") {
        $getobjek=mysql_query("select * from tourism_object where
        name like '%"._POST['Nama'].%"");
        while ($hasil = mysql_fetch_array($getobjek)){
            echo $hasil['id_object'].":".$hasil['name'].";";
        }
    } elseif ($cari == "Kategori") {
```

```

$getobjek=mysql_query("select tourism_object.* from tourism_object
,category WHERE category.id_category=tourism_object.id_category
and category like '%"._POST['Kategori'].%"");
while ($hasil = mysql_fetch_array($getobjek)){
echo $hasil['id_object'].":".$hasil['name'].";";
}
} elseif ($cari == "Lokasi"){
$getobjek=mysql_query("select * from tourism_object where location
like '%"._POST['Lokasi'].%"");
while ($hasil = mysql_fetch_array($getobjek)){
echo $hasil['id_object'].":".$hasil['name'].";";
}
}
}Endif
Output : tampil objek wisata

```

4.21 Antarmuka Lihat Berita Terbaru

Antarmuka ini digunakan user untuk menampilkan data berita terbaru yang ada di database. User dapat melihat 5 berita terbaru yang diinputkan oleh administrator. Tombol Kembali untuk kembali kemenu sebelumnya. (Gambar 24).

Berita Terbaru

Judul : xxxxxxxxxxxx

Tanggal : xx-xx-xxxx-xx.xx.xx

Berita : xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Kembali

Gambar 24. Antarmuka Berita Terbaru

4.22 Antarmuka Lihat Telepon Penting

Antarmuka ini digunakan untuk menampilkan Nomor telephone penting yang ada di bali. Dengan memilih kategori maka nomor telephone akan ditampilkan dan tombol Kembali untuk kembali kemenu sebelumnya. (Gambar 25).



Telephone Penting

Nama : xxxxxxxxxxxx

Telephone : xx-xx-xxxx-xx.xx.xx

Address : xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Kembali

Gambar 25. Antarmuka Telepon Penting

4.23 Antarmuka Lihat Jadwal Penerbangan

Antarmuka ini digunakan untuk menampilkan jadwal Penerbangan. Dengan memilih maskapai yang diinginkan dan status penerbangan maka info jadwal akan ditampilkan dan tombol Kembali untuk kembali kemenu sebelumnya (Gambar 26).

The image shows a screenshot of a flight schedule interface. At the top, there is a table with two columns: 'Minggu Ke' (Week) and 'Waktu' (Time). The table contains placeholder data: 'xxxxxx' for the week and 'x,x,x,x,x,x,x' for the time. Below the table is a 'Kembali' (Back) button. The interface is overlaid on a background image of a globe with the text 'serviens in heritatis'.

Minggu Ke	Waktu
xxxxxx	x,x,x,x,x,x,x
xxxxxx	xx.xx Wita

Kembali

Gambar 26. Antarmuka Jadwal Penerbangan

4.24 Antarmuka Tampil Komentar

Antarmuka ini digunakan untuk menampilkan data komentar. Dengan memilih objek wisata dan memilih tampil komentar, dan tombol Kembali untuk kembali kemenu sebelumnya (Gambar 27).

Komentar Anda

Nama : xxxxxxxxxxxx
email : xxxxxxxx@xxxx.xxx
Komentar :
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

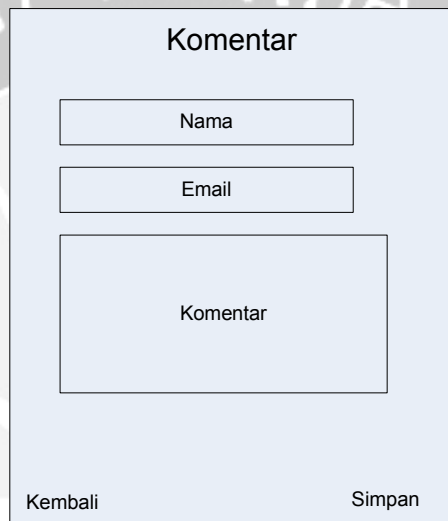
Nama : xxxxxxxxxxxx
email : xxxxxxxx@xxxx.xxx
Komentar :
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Kembali

Gambar 27. Antarmuka Tampil Komentar

4.25 Antarmuka Tambah Komentar

Antarmuka ini digunakan untuk menambahkan komentar pada forum user. Dengan memilih objek wisata dan memilih menu input komentar, kemudian memasukan isi komentar ke textbox yang ada lalu menekan tombol Simpan untuk menyimpan. Tombol Kembali untuk kembali kemenu sebelumnya (Gambar 28).



Gambar 28. Antarmuka Tambah Komentar

4.25.1 Deskripsi Tombol Simpan

Tombol Simpan merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan penambahan data komentar. Proses dimulai dengan memasukkan data berupa data Nama, Email dan komentar. Lalu ditekan tombol Simpan dan data akan disimpan ke dalam database komentar.

Secara prosedural:

On_Klik Tambah

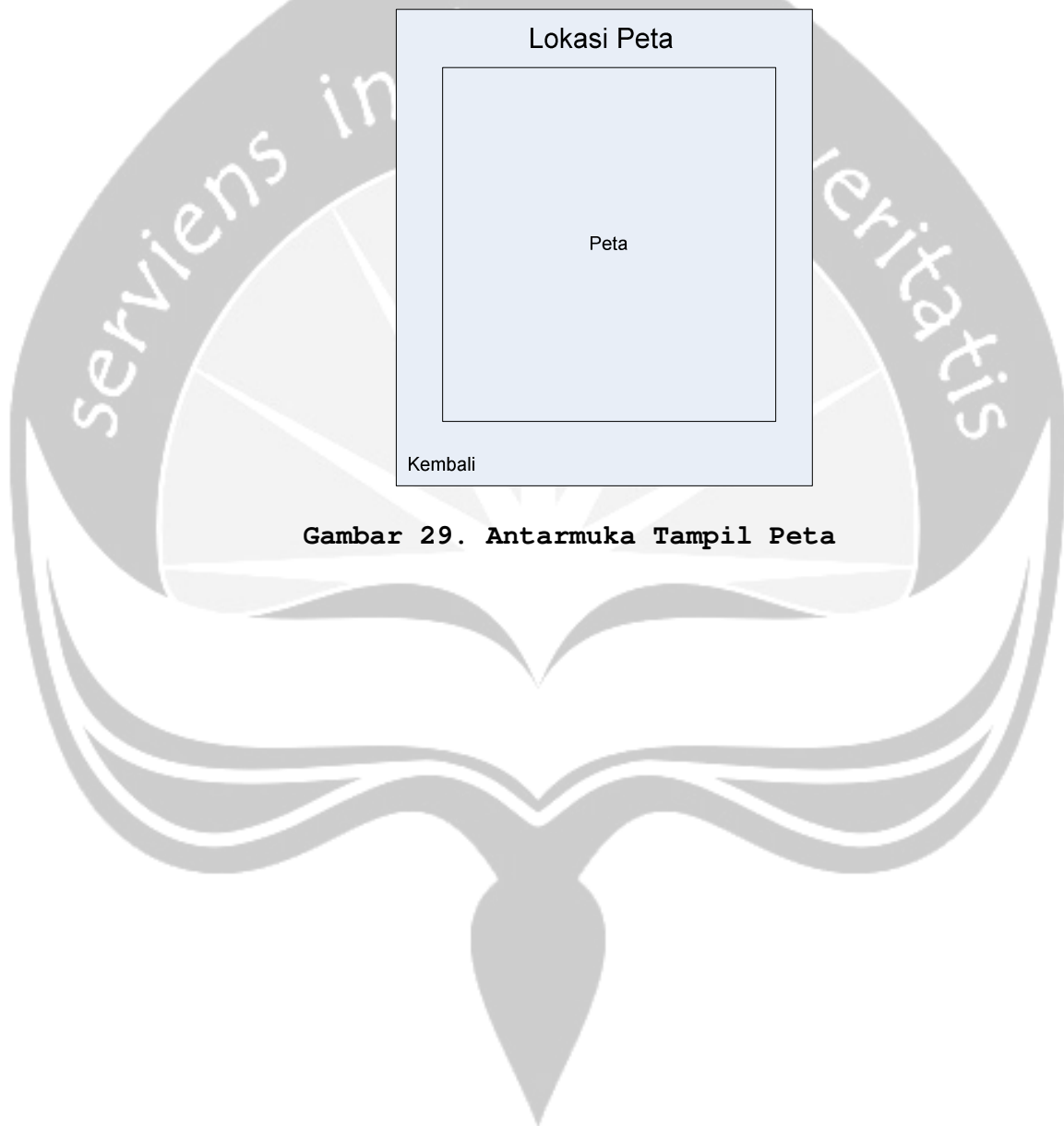
Input komentar

```
SQL: ("insert into comment (name,email,komentar)
      values('$name','$email','$komentar');" );
```

Output: Entry komentar

4.26 Antarmuka Lihat Peta

Antarmuka ini digunakan untuk menampilkan lokasi objek wisata pada peta. Dengan memilih objek wisata dan memilih menu Lihat Peta. Tombol Kembali untuk kembali kemenu sebelumnya (Gambar 29).



Gambar 29. Antarmuka Tampil Peta

PDHUPL

PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI PERANGKAT LUNAK

BaliMobileCity

(Bali Mobile City Tourism Guide)


untuk:

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Putu Edy Suprpta / 04 07 4381

Program Studi Teknik Informatika - Universitas Atma
Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL-BaliMobileCity		1/36
		Revisi		

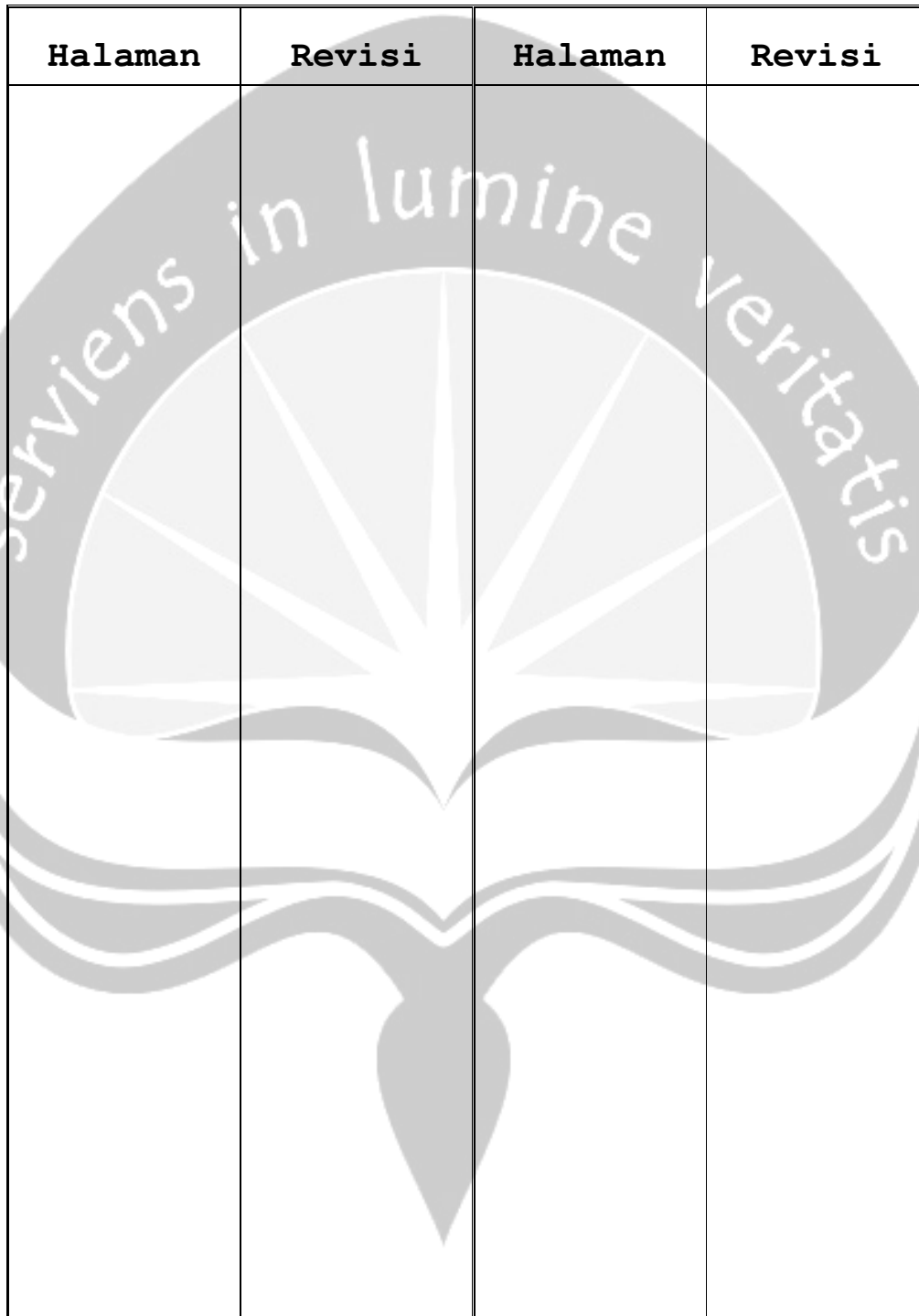
Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL-BaliMobileCity	1/ 36
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
			

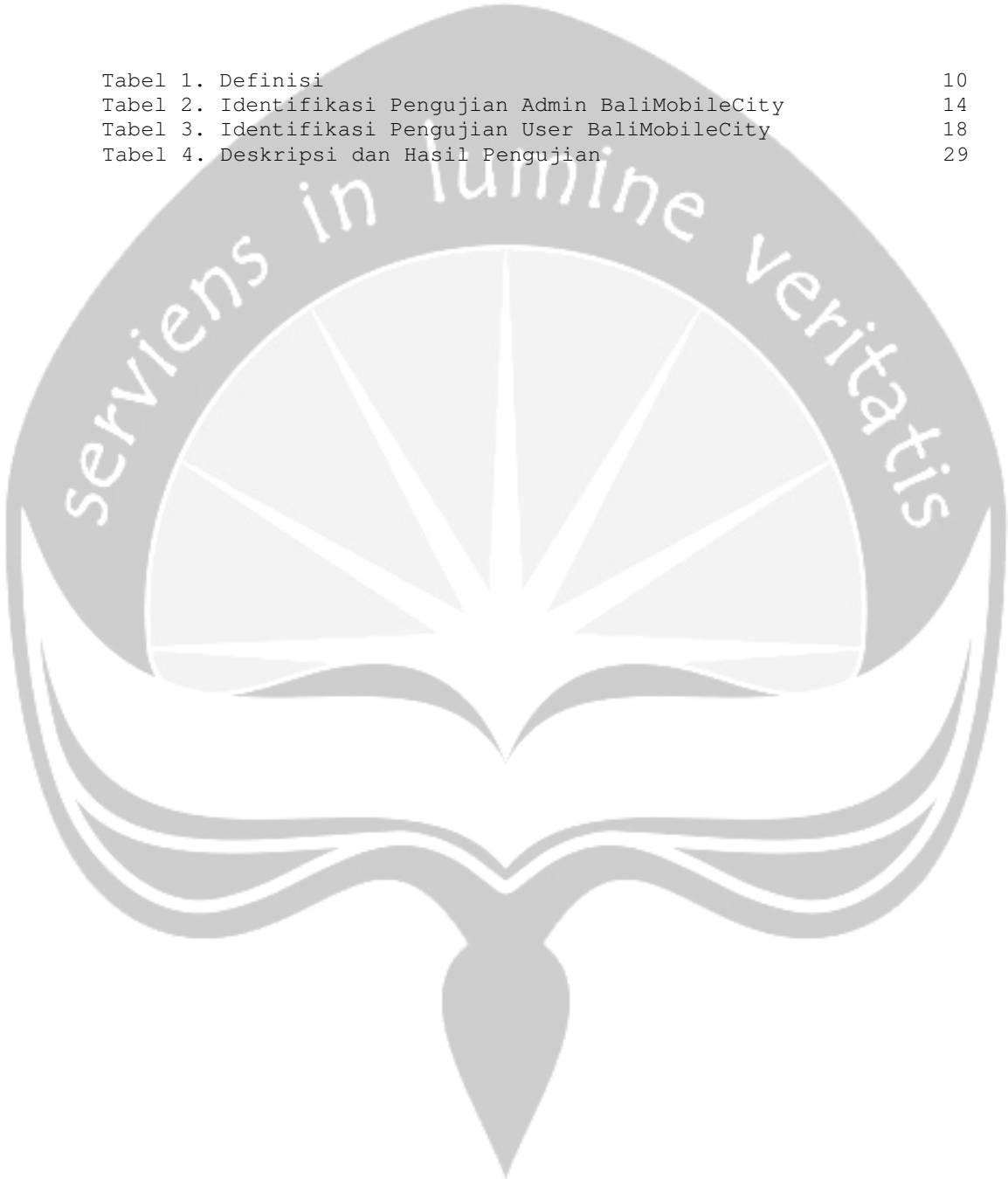
Daftar Isi

1.	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan Pembuatan Dokumen	7
1.2	Deskripsi Umum Sistem	7
1.3	Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)	9
1.4	Definisi dan Singkatan	10
1.5	Dokumen Referensi	11
2	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak	11
2.1	Perangkat Lunak Pengujian	11
2.2	Perangkat Keras Pengujian	11
2.3	Sumber Daya Manusia	12
2.4	Prosedur Umum Pengujian	12
2.4.1	Pengenalan dan Latihan	12
2.4.2	Persiapan Awal	12
2.4.2.1	Persiapan Prosedural	12
2.4.2.2	Persiapan Perangkat Keras	12
2.4.2.3	Persiapan Perangkat Lunak	13
2.4.3	Pelaksanaan	13
2.4.4	Pelaporan Hasil	13
3	Identifikasi dan Rencana Pengujian	14
4	Deskripsi dan Hasil Uji	20
4.1	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka login admin -P_01..	20
4.2	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Kategori -	
P_02	20	
4.2.1	Identifikasi Butir Pengujian Tambah kategori - P_02_01	20
4.2.2	Identifikasi Butir Pengujian <i>Edit</i> kategori - P_02_02..	20
4.2.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus kategori - P_02_03..	20
4.2.4	Identifikasi Butir Pengujian Tampil kategori - P_02_04	21
4.3	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Objek Wisata	
- P_03	21	
4.3.1	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Objek Wisata -	
P_03_01	21
4.3.2	Identifikasi Butir Pengujian <i>Edit</i> Objek Wisata - P_03_02	21
4.3.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Objek Wisata -	
P_03_03	21
4.3.4	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Objek Wisata -	
P_03_04	21
4.4	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Komentar -	
P_04	22	
4.4.1	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Komentar - P_04_03..	22
4.4.2	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Komentar - P_04_04	22
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Berita - P_05	22
4.5.1	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Berita - P_05_01..	22
4.5.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Berita - P_05_02....	23
4.5.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Berita - P_05_03...	23
4.5.4	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Berita - P_05_04..	23
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Jadwal	
Penerbangan.....		23
4.6.1	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Jadwal Penerbangan -	
P_06_01	23
4.6.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Jadwal Penerbangan -	
P_06_02	23

4.6.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Jadwal Penerbangan - P_06_03	24
4.6.4	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Jadwal Penerbangan - P_06_04	24
4.6.5	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Maskapai - P_06_01	24
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Telepon - P_07	24
4.7.1	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Telepon - P_07_01	24
4.7.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Telepon - P_07_02...	24
4.7.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Telepon - P_07_03..	25
4.7.4	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Telepon - P_07_04	25
4.7.5	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Kategori Telepon - P_07_05	25
4.8	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Admin - P_08	25
4.8.1	Identifikasi Butir Pengujian Tambah Admin - P_08_01...	25
4.8.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Admin - P_08_02.....	25
4.8.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Admin - P_08_03....	26
4.8.4	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Admin - P_08_04...	26
4.9	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Objek Wisata - P_09	26
4.9.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Detail Objek Wisata - P_09_01	26
4.9.2	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Peta - P_09_02.....	26
4.9.3	Identifikasi Butir Pengujian Input Komentar - P_09_03	26
4.9.4	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Komentar - P_09_04	27
4.10	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Cari Objek Wisata - P_10	27
4.11	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Berita - P_11	27
4.12	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Jadwal Penerbangan - P_12.....	27
4.12.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Detail Jadwal Penerbangan - P_12_01	27
4.13	Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Telepon Penting - P_13.....	28
4.13.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Detail Telepon Penting - P_13_01	28

Daftar Tabel

Tabel 1. Definisi	10
Tabel 2. Identifikasi Pengujian Admin BaliMobileCity	14
Tabel 3. Identifikasi Pengujian User BaliMobileCity	18
Tabel 4. Deskripsi dan Hasil Pengujian	29



1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen PDHUPL-BaliMobileCity ini adalah dokumen yang berisi perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasinya terdapat pada dokumen SKPL-BaliMobileCity. Selanjutnya dokumen PDHUPL-BaliMobileCity ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap BaliMobileCity.

PDHUPL-BaliMobileCity ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem BaliMobileCity.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat lunak BaliMobileCity dikembangkan dengan tujuan untuk membantu mempromosikan tempat wisata propinsi Bali secara online. Sistem ini memudahkan wisatawan untuk mengetahui lebih banyak informasi tentang pariwisata propinsi Bali melalui detail objek wisata beserta peta lokasi objek wisata via mobile. Berikut ini merupakan fungsi yang terdapat dalam BaliMobileCity, yaitu:

a. Admin BaliMobileCity

1. Fungsi Login Admin.
2. Fungsi Manage Admin, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data Administrator.
3. Fungsi Manage Kategori, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data kategori.
4. Fungsi Manage Objek Wisata, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan objek wisata yang ada di Bali.

5. Fungsi Manage Komentar, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data komentar yang diinputkan user.
 6. Fungsi Manage Berita, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan berita terkini tentang Bali dan objek wisata di Bali.
 7. Fungsi Manage Telepone, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data-data nomor telepon penting di daerah Bali.
 8. Fungsi Manage Penerbangan, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan jadwal penerbangan Bandara di Bali.
 9. Fungsi Logout Admin
- b. User BaliMobileCity
1. Fungsi Lihat Info Objek Wisata, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi objek wisata yang dilakukan oleh user mobile.
 2. Fungsi Lihat Info Berita, adalah suatu proses untuk menampilkan berita terkini yang dilakukan oleh user mobile.
 3. Fungsi Lihat Info Telepone, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi akomodasi untuk user yaitu informasi nomor telepon penting di Bali.
 4. Fungsi Lihat Info Penerbangan, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi akomodasi untuk user yaitu informasi jadwal penerbangan di Bali.
 5. Fungsi Komentar, adalah suatu proses untuk menginput komentar dan melihat komentar pada objek wisata.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen PDHUPL-BaliMobileCity mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut:

- Bagian 1. Pendahuluan
 - 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen
 - 1.2. Deskripsi Umum Sistem
 - 1.3. Deskripsi Dokumen atau Ikhtisar
 - 1.4. Definisi dan Singkatan
 - 1.5. Dokumen Referensi
- Bagian 2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak
 - 2.1. Perangkat Lunak Pengujian
 - 2.2. Perangkat Keras Pengujian
 - 2.3. Sumber Daya Manusia
 - 2.4. Prosedur Umum
 - 2.4.1. Pengenalan dan Latihan
 - 2.4.2. Persiapan Awal
 - 2.4.2.1. Persiapan Prosedural
 - 2.4.2.2. Persiapan Perangkat Keras
 - 2.4.2.3. Persiapan Perangkat Lunak
 - 2.4.3. Pelaksanaan
 - 2.4.4. Pelaporan Hasil
- Bagian 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian
- Bagian 4. Deskripsi dan Hasil uji

1.4 Definisi dan Singkatan

Tabel 1. Definisi

Kata Kunci atau Frase	Definisi
PDHUPL	Dokumen yang berisi tentang perencanaan, deskripsi dan hasil uji perangkat lunak.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan
DataBase	Kumpulan data yang terkait yang diorganisasikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat.
J2ME	Java 2 Micro Edition, merupakan versi Java API yang dikhususkan untuk piranti kecil dan mobile.

1.5 Dokumen Referensi

1. SKPL BaliMobileCity.
2. DPPL BaliMobileCity.

2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak Pengujian berupa:

1. Nama : Mysql
Sumber : OpenSource
Sebagai *database management system* (DBMS) yang digunakan untuk menyimpan data di sisi server.
2. Nama : Sun Java Wireless Toolkit
Sumber : Sun Microsystems.
Sebagai *emulator* pada komputer.
3. Nama : Mozilla Firefox 3.0.11
Sumber : Mozilla
Sebagai browser internet.
4. Nama : AppServ
Sumber : AppServ
Web Server (untuk aplikasi *web-based*).
5. Nama : Windows /XP
Sumber : *Microsoft*.
Sebagai sistem operasi komputer.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

1. Seperangkat komputer (untuk server dan client aplikasi web).
2. Perangkat mobile yang mendukung JAVA MIDP 2.0 dan memiliki teknologi jaringan ponsel.

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Responden → terdiri dari 30 orang untuk menguji *BaliMobileCity*.
2. Pengujian sendiri untuk menguji Admin *BaliMobileCity*.

2.4 Prosedur Umum Pengujian

2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Pelatihan Perangkat Lunak *BaliMobileCity* ini dilakukan sebelum uji coba implementasi.

2.4.2 Persiapan Awal

2.4.2.1 Persiapan Prosedural

Prosedural pengujian akan diawali dengan permintaan izin kepada para responden yang bersangkutan untuk melakukan wawancara terhadap hasil program.

2.4.2.2 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras yang spesifikasi minimumnya berupa :

1. Seperangkat komputer (untuk server dan client aplikasi web).
2. Perangkat mobile yang mendukung JAVA MIDP 2.0 dan memiliki teknologi jaringan ponsel.

2.4.2.3 Persiapan Perangkat Lunak

1. Windows XP Service Pack 2 dari Microsoft sebagai sistem operasi.
2. Mozilla Firefox sebagai browser.
3. Sun Java Wireless Toolkit sebagai *Sebagai emulator* pada komputer.
4. Menyiapkan kuisisioner untuk koresponden.

2.4.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilaksanakan dalam dua tahap, yaitu pengujian unit dan pengujian sistem secara keseluruhan.

2.4.4 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Laporan lengkap mengenai hasil pengujian akan diserahkan kepada dosen pembimbing secepatnya setelah pengujian selesai.

3 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Tabel 2. Identifikasi Pengujian Admin BaliMobileCity

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian antarmuka Login Admin	Pengujian Login Admin	SKPL-BaliMobileCity-Web-01	P_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Kategori	Pengujian Halaman Manage Kategori	SKPL-BaliMobileCity-Web-02	P_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Kategori	SKPL-BaliMobileCity-Web-02-01	P_02_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Edit Kategori	SKPL-BaliMobileCity-Web-02-02	P_02_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Hapus Kategori	SKPL-BaliMobileCity-Web-02-03	P_02_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tampil Kategori	SKPL-BaliMobileCity-Web-02-04	P_02_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Objek Wisata	Pengujian Halaman Manage Objek Wisata	SKPL-BaliMobileCity-Web-03	P_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Objek Wisata	SKPL-BaliMobileCity-Web-03-01	P_03_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010

	Pengujian Edit Objek Wisata	SKPL-BaliMobileCity-Web-03-02	P_03_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Hapus Objek Wisata	SKPL-BaliMobileCity-Web-03-03	P_03_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tampil Objek Wisata	SKPL-BaliMobileCity-Web-03-04	P_03_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Komentar	Pengujian Halaman Manage Komentar	SKPL-BaliMobileCity-Web-04	P_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Hapus Komentar	SKPL-BaliMobileCity-Web-04-01	P_04_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tampil Komentar	SKPL-BaliMobileCity-Web-04-02	P_04_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Berita	Pengujian Halaman Manage Berita	SKPL-BaliMobileCity-Web-05	P_05	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Berita	SKPL-BaliMobileCity-Web-05-01	P_05_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Edit Berita	SKPL-BaliMobileCity-Web-05-02	P_05_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Hapus Berita	SKPL-BaliMobileCity-	P_05_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010

		Web-05-03				
	Pengujian Tampil Berita	SKPL-BaliMobileCity-Web-05-04	P_05_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Jadwal Penerbangan	Pengujian Halaman Manage Jadwal Penerbangan	SKPL-BaliMobileCity-Web-06	P_06	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Jadwal Penerbangan	SKPL-BaliMobileCity-Web-06-01	P_06_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Edit Jadwal Penerbangan	SKPL-BaliMobileCity-Web-06-02	P_06_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Hapus Jadwal Penerbangan	SKPL-BaliMobileCity-Web-06-03	P_06_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tampil Jadwal Penerbangan	SKPL-BaliMobileCity-Web-06-04	P_06_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Maskapai	SKPL-BaliMobileCity-Web-06-05	P_06_05	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Telepon	Pengujian Halaman Manage Telepon	SKPL-BaliMobileCity-Web-07	P_07	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Telepon	SKPL-BaliMobileCity-Web-07-01	P_07_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Edit Telepon	SKPL-BaliMobileCity-Web-07-02	P_07_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010

	Pengujian Hapus Telepon	SKPL-BaliMobileCity-Web-07-03	P_07_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tampil Telepon	SKPL-BaliMobileCity-Web-07-04	P_07_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Kategori Telepon	SKPL-BaliMobileCity-Web-07-05	P_07_05	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Manage Admin	Pengujian Halaman Manage Admin	SKPL-BaliMobileCity-Web-08	P_08	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tambah Admin	SKPL-BaliMobileCity-Web-08-01	P_08_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Edit Berita Admin	SKPL-BaliMobileCity-Web-08-02	P_08_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Hapus Admin	SKPL-BaliMobileCity-Web-08-03	P_08_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Tampil Admin	SKPL-BaliMobileCity-Web-08-04	P_08_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010

Tabel 3. Identifikasi Pengujian User BaliMobileCity

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian antarmuka Lihat Objek Wisata	Pengujian Lihat Objek Wisata	BaliMobileCity-mobile-01	P_09	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Lihat Detail Objek Wisata	BaliMobileCity-mobile-01-01	P_09_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Lihat Peta	BaliMobileCity-mobile-01-02	P_09_02	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Input Komentar	BaliMobileCity-mobile-01-03	P_09_03	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Lihat Komentar	BaliMobileCity-mobile-01-04	P_09_04	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Cari Objek Wisata	Pengujian Cari Objek Wisata	BaliMobileCity-mobile-02	P_10	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Cari Objek Wisata	Pengujian Cari Objek Wisata	BaliMobileCity-mobile-02	P_10	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Lihat Berita	Pengujian Lihat Berita	BaliMobileCity-mobile-03	P_11	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Lihat Jadwal Penerbangan	Pengujian Lihat Jadwal Penerbangan	BaliMobileCity-mobile-04	P_12	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010

	Pengujian Lihat Detail Jadwal Penerbangan	BaliMobileCity-mobile-04-01	P_12_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
Pengujian antarmuka Lihat Telepon Penting	Pengujian Lihat Telepon Penting	BaliMobileCity-mobile-05	P_13	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010
	Pengujian Lihat Detail Telepon Penting	BaliMobileCity-mobile-05-01	P_13_01	Pengujian Unit	Black Box	30/09/2010

4 Deskripsi dan Hasil Uji

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka login admin -P_01

Kelas pengujian antarmuka login admin adalah kelas pengujian login untuk masuknya admin kedalam sistem BaliMobileCity.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Kategori - P_02

Kelas pengujian antarmuka Manage Kategori adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi kategori.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Tambah kategori - P_02_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data kategori.

4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit kategori - P_02_02

Butir pengujian ini menguji untuk mengubah data Kategori.

4.2.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus kategori - P_02_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data Kategori.

4.2.4 Identifikasi Butir Pengujian Tampil kategori - P_02_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data Kategori.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Objek Wisata - P_03

Kelas pengujian antarmuka Manage Objek Wisata adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi objek wisata.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Objek Wisata - P_03_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data objek wisata.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Objek Wisata - P_03_02

Butir pengujian ini menguji untuk mengubah data objek wisata.

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Objek Wisata - P_03_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data objek wisata.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Objek Wisata - P_03_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data objek wisata.

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage

Komentar - P_04

Kelas pengujian antarmuka Manage Komentar adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi komentar.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Komentar - P_04_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data komentar.

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Komentar - P_04_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data komentar.

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage

Berita - P_05

Kelas pengujian antarmuka Manage Berita adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi berita.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Berita - P_05_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data berita.

4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Berita - P_05_02

Butir pengujian ini menguji untuk mengubah data berita.

4.5.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Berita - P_05_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data berita.

4.5.4 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Berita - P_05_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data berita.

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Jadwal Penerbangan - P_06

Kelas pengujian antarmuka Manage Jadwal Penerbangan adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi jadwal penerbangan.

4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Jadwal Penerbangan - P_06_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data jadwal penerbangan.

4.6.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Jadwal Penerbangan - P_06_02

Butir pengujian ini menguji untuk mengubah data jadwal penerbangan.

4.6.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Jadwal Penerbangan - P_06_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data jadwal penerbangan.

4.6.4 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Jadwal Penerbangan - P_06_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data jadwal penerbangan.

4.6.5 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Maskapai - P_06_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data maskapai.

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Telepon - P_07

Kelas pengujian antarmuka Manage Telepon adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi telepon.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Telepon - P_07_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data telepon.

4.7.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Telepon - P_07_02

Butir pengujian ini menguji untuk mengubah data telepon.

4.7.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Telepon - P_07_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data telepon.

4.7.4 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Telepon - P_07_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data telepon.

4.7.5 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Kategori Telepon - P_07_05

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data kategori telepon.

4.8 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Manage Admin - P_08

Kelas pengujian antarmuka Manage Admin adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian tambah, edit, hapus dan tampil data informasi admin.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Tambah Admin - P_08_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menambah data admin.

4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Admin - P_08_02

Butir pengujian ini menguji untuk mengubah data admin.

4.8.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Admin - P_08_03

Butir pengujian ini menguji untuk menghapus data admin.

4.8.4 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Admin - P_08_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data admin.

4.9 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Objek Wisata - P_09

Kelas pengujian antarmuka Lihat Objek Wisata adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian Lihat Detail Objek Wisata, Lihat Peta, Input Komentar, Lihat Komentar.

4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Detail Objek Wisata - P_09_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menampilkan detail dari objek wisata.

4.9.2 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Peta - P_09_02

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan letak objek wisata pada peta.

4.9.3 Identifikasi Butir Pengujian Input Komentar - P_09_03

Butir pengujian ini menguji untuk menambah komentar.

4.9.4 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Komentar - P_09_04

Butir pengujian ini menguji untuk menampilkan data komentar.

4.10 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Cari Objek Wisata - P_10

Kelas pengujian antarmuka Cari Objek Wisata adalah kelas pengujian untuk mencari objek wisata, berdasarkan; nama, kategori, dan lokasi objek wisata.

4.11 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Berita - P_11

Kelas pengujian antarmuka Cari Objek Wisata adalah kelas pengujian untuk menampilkan berita terkini.

4.12 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Jadwal Penerbangan - P_12

Kelas pengujian antarmuka Lihat Jadwal Penerbangan adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian Lihat Detail Jadwal Penerbangan.

4.12.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Detail Jadwal Penerbangan - P_12_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menampilkan detail dari jadwal penerbangan.

4.13 Identifikasi Kelas Pengujian antarmuka Lihat Telepon Penting - P_13

Kelas pengujian antarmuka Lihat Telepon Penting adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian Lihat Detail Telepon Penting.

4.13.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Detail Telepon Penting - P_13_01

Kelas pengujian ini menguji untuk menampilkan detail dari telepon penting.



Tabel 5.1 Deskripsi dan Hasil Pengujian Fungsionalitas

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yg diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
SKPL-BaliMobileCity-Web-01	Pengujian Login Admin	- Masukkan username dan password	User;"admin" Pass;"admin"	Masuk ke halaman utama admin	Masuk ke halaman utama admin	Masuk ke halaman utama admin	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-02	Pengujian antarmuka Manage Kategori	- Masuk halaman Manage Kategori	-	Masuk halaman Manage Kategori	Masuk halaman Manage Kategori	Masuk halaman Manage Kategori	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-02-01	Pengujian Tambah Kategori	- Masukkan data kategori	Id;" HT" Kategori;"Hotel"	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-02-02	Pengujian Edit Kategori	- masuk halaman Tampil Kategori - pilih kategori	Kategori;" "	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-02-03	Pengujian Hapus Kategori	- masuk halaman Tampil Kategori - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-02-04	Pengujian Tampil Kategori	- Masuk ke halaman Tampil Kategori	-	Tampil data Kategori	Tampil data Kategori	Tampil data Kategori	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-03	Pengujian antarmuka Manage Objek Wisata	- Masuk ke halaman Manage Objek Wisata	-	Masuk ke halaman Manage Objek Wisata	Masuk ke halaman Manage Objek Wisata	Masuk ke halaman Manage Objek Wisata	Handal

SKPL-BaliMobileCity-Web-03-01	Pengujian Tambah Objek Wisata	- Masukkan data Objek Wisata	Id Object; "" Nama Objek; "" Nama Kategori; "" Lokasi Kota; "" Alamat Lokasi; "" Koordinat; "", "" Upload Gambar; "" Keterangan; ""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-03-02	Pengujian Edit Objek Wisata	- masuk halaman Tampil Objek Wisata pilih Objek Wisata	Nama Objek ; "" Upload Gambar; "" Keterangan; ""	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-03-03	Pengujian Hapus Objek Wisata	- masuk halaman Tampil Objek Wisata - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-03-04	Pengujian Tampil Objek Wisata	- Masuk ke halaman Tampil Objek Wisata	-	Tampil data Objek Wisata	Tampil data Objek Wisata	Tampil data Objek Wisata	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-04	Pengujian antarmuka Manage Komentar	- Masuk halaman Manage Komentar	-	Masuk halaman Manage Komentar	Masuk halaman Manage Komentar	Masuk halaman Manage Komentar	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-04-01	Pengujian Hapus Komentar	- masuk halaman Tampil Komentar - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-	Pengujian	- Masuk ke halaman	-	Tampil data	Tampil data	Tampil data	Handal

BaliMobileCity-Web-04-02	Tampil Komentar	Tampil Komentar		Komentar	Komentar	Komentar	
SKPL-BaliMobileCity-Web-05	Pengujian antarmuka Manage Berita	- Masuk halaman Manage Berita	-	Masuk halaman Manage Berita	Masuk halaman Manage Berita	Masuk halaman Manage Berita	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-05-01	Pengujian Tambah Berita	- Masukkan data Berita	Kode Berita ; "" Judul Berita ; "" Berita ; ""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-05-02	Pengujian Edit Berita	- masuk halaman Tampil Berita - pilih Berita	Judul Berita; Berita ; ""	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-05-03	Pengujian Hapus Berita	- masuk halaman Tampil Berita - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-05-04	Pengujian Tampil Berita	- Masuk ke halaman Tampil Berita	-	Tampil data Berita	Tampil data Berita	Tampil data Berita	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-06	Pengujian antarmuka Manage Penerbangan	- Masuk halaman Manage Penerbangan	-	Masuk halaman Manage Penerbangan	Masuk halaman Manage Penerbangan	Masuk halaman Manage Penerbangan	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-06-01	Pengujian Tambah Jadwal Penerbangan	- Masukkan data Jadwal Penerbangan	Id Flight ; "" Nama ; "" Status ; "" Kota Tujuan;"" Terminal ; "" Nama Maskapai; ""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal

Program Studi Teknik Informatika PDHUPL-BaliMobileCity 31/ 36

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

			Jadwal ; "" Jam ; ""				
SKPL-BaliMobileCity-Web-06-02	Pengujian Edit Jadwal Penerbangan	- masuk halaman Tampil Jadwal Penerbangan - pilih Jadwal Penerbangan	Status ; "" Kota Tujuan;"" Terminal ; "" Nama Maskapai; "" Jadwal ; "" Jam ; ""	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-06-03	Pengujian Hapus Jadwal Penerbangan	- masuk halaman Tampil Jadwal Penerbangan - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-06-04	Pengujian Tampil Jadwal Penerbangan	- Masuk ke halaman Tampil Jadwal Penerbangan	-	Tampil data Jadwal Penerbangan	Tampil data Jadwal Penerbangan	Tampil data Jadwal Penerbangan	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-06-05	Pengujian Tambah Maskapai	- Masukkan data Maskapai	Id Maskapai;"" Nama Maskapai;""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-07	Pengujian antarmuka Manage Telepon	- Masuk halaman Manage Telepon	-	Masuk halaman Manage Telepon	Masuk halaman Manage Telepon	Masuk halaman Manage Telepon	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-07-01	Pengujian Tambah Telepon	- Masukkan data Telepon	Id Telepone; "" Nama Instansi; "" Nomor Telepone; "" Alamat Lokasi; "" Kategori; ""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal

SKPL-BaliMobileCity-Web-07-02	Pengujian Edit Telepon	- masuk halaman Tampil Telepon pilih Telepon	Nomor Telepon; "" Alamat Lokasi; ""	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-07-03	Pengujian Hapus Telepon	- masuk halaman Tampil Telepon - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-07-04	Pengujian Tampil Telepon	- Masuk ke halaman Tampil Telepon	-	Tampil data Telepon	Tampil data Telepon	Tampil data Telepon	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-07-05	Pengujian Tambah Kategori Telepon	- Masukkan data Kategori Telepon	Id Kategori; "" Nama Kategori; ""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-08	Pengujian antarmuka Manage Admin	- Masuk halaman Manage Admin	-	Masuk halaman Manage Admin	Masuk halaman Manage Admin	Masuk halaman Manage Admin	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-08-01	Pengujian Tambah Admin	- Masukkan data Admin	Id Pemakai; "" UserName; "" Passrword; "" Name; ""	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Report sebuah data berhasil ditambah	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-08-02	Pengujian Edit Admin	- masuk halaman Tampil Admin - pilih Admin	Id Pemakai; "" UserName; "" PassrwordLama; "" PassrwordBaru1; "" PassrwordBaru 2; "" Name; ""	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Report sebuah Data berhasil diubah	Handal

SKPL-BaliMobileCity-Web-08-03	Pengujian Hapus Admin	- masuk halaman Tampil Admin - Klik link hapus	-	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Report sebuah Data berhasil dihapus	Handal
SKPL-BaliMobileCity-Web-08-04	Pengujian Tampil Admin	- Masuk ke halaman Tampil Admin	-	Tampil data Admin	Tampil data Admin	Tampil data Admin	Handal
SKPL-BaliMobileCity- mobile-01-01	Pengujian menampilkan Objek Wisata	- Pilih menu <i>Objek Wisata</i> - Muncul list objek wisata pilih dengan klik command <i>pilih</i> - Muncul tampilan detail objek wisata	-	Muncul list objek wisata dan jika salah satu dipilih akan menampilkan detail objek wisata.	Muncul list objek wisata dan jika salah satu dipilih akan menampilkan detail objek wisata.	Muncul list objek wisata dan jika salah satu dipilih akan menampilkan detail objek wisata.	Handal
SKPL-BaliMobileCity- mobile-01-03	Pengujian menampilkan Peta	- Pilih menu <i>lihat peta</i> - Muncul tampilan peta	-	Tampil peta	Tampil peta	Tampil peta	Handal
SKPL-BaliMobileCity- mobile-01-03	Pengujian Pasang Komentar	- Masuk ke halaman Pasang Komentar - Masukkan isi komentar	Nama; "" Email; "" Komentar; ""	Report sebuah Data berhasil disimpan	Report sebuah Data berhasil disimpan	Report sebuah Data berhasil disimpan	Handal
SKPL-BaliMobileCity	Pengujian Lihat Komentar	- Masuk ke halaman Lihat Komentar	-	Tampil data Komentar	Tampil data Komentar	Tampil data Komentar	Handal

Program Studi Teknik Informatika PDHUPL-BaliMobileCity 34/ 36

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

ty- mobile-01-04							
SKPL-BaliMobileCity- mobile-02	Pengujian Cari Objek Wisata	<ul style="list-style-type: none"> - Masuk ke halaman Cari Objek Wisata - Pilih kategori Objek Wisata - Masukkan keyword 	Klik tombol cari	Report sebuah Data berhasil ditemukan atau tidak	Report sebuah Data berhasil ditemukan atau tidak	Report sebuah Data berhasil ditemukan atau tidak	Handal
SKPL-BaliMobileCity- mobile-03	Pengujian Lihat Berita	<ul style="list-style-type: none"> - Masuk ke halaman Lihat Berita - Pilih Judul Berita - Muncul tampilan detail Berita 	Klik tombol pilih	Tampil detail Berita	Tampil detail Berita	Tampil detail Berita	Handal
SKPL-BaliMobileCity- mobile-04	Pengujian Lihat Jadwal Penerbangan	<ul style="list-style-type: none"> - Masuk ke halaman Lihat Jadwal Penerbangan - Pilih maskapai - Pilih nama penerbangan - Muncul tampilan detail Jadwal Penerbangan 	Klik tombol pilih	Tampil detail Jadwal Penerbangan	Tampil detail Jadwal Penerbangan	Tampil detail Jadwal Penerbangan	Handal
SKPL-BaliMobileCity- mobile-05	Pengujian Lihat Telepon Penting	<ul style="list-style-type: none"> - Masuk ke halaman Lihat Telepon Penting - Pilih Kategori 	Klik tombol pilih	Tampil detail Telepon Penting	Tampil detail Telepon Penting	Tampil detail Telepon Penting	Handal

		<ul style="list-style-type: none"> - Pilih nama instansi - Muncul tampilan detail Telepon Penting 					
--	--	---	--	--	--	--	--